

AnimateurIn

Im BIS anzeigen



Haupttätigkeiten

Animateurs und Animateurinnen betreuen Urlaubsgäste bei ihrer Freizeitgestaltung. Sie organisieren Freizeit- und Sportprogramme sowie kulturelle Aktivitäten, z.B. Malkurse, Volleyballturniere, Tanzveranstaltungen oder Ausflüge, an denen Urlaubsgäste teilnehmen können. Die Gäste sollen zu einer aktiven Freizeitgestaltung angeregt werden.

Neben dem Tourismus ist die sogenannte "soziokulturelle Animation" ein wichtiges Betätigungsfeld, also die Animation in den Bereichen Freizeit- und Kulturpädagogik, Jugendarbeit und SeniorInnen-Animation.

Einkommen

Animateurs/Animateurinnen verdienen ab 2.020 bis 2.270 Euro brutto pro Monat.

In den angegebenen Einkommenswerten sind Trinkgelder nicht enthalten, die in diesem Beruf oft einen wichtigen Bestandteil des Einkommens ausmachen.

Je nach Qualifikationsniveau kann das Einstiegsgehalt auch höher ausfallen:


- Anlern- und Hilfsberuf: ab 2.020 Euro brutto
- Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung: 2.150 bis 2.270 Euro brutto
- Beruf mit Lehrausbildung: 2.080 bis 2.270 Euro brutto
- Beruf mit mittlerer beruflicher Schul- und Fachausbildung: 2.150 bis 2.270 Euro brutto
- Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung: 2.150 bis 2.270 Euro brutto

Beschäftigungsmöglichkeiten

Beschäftigungsmöglichkeiten für Animateurs und Animateurinnen gibt es vor allem in großen Hotels, Feriendörfern, Ferienclubs und bei Campingplätzen. Auch Fremdenverkehrsorganisationen, Reisebüros und Reiseveranstalter bieten Beschäftigungsmöglichkeiten.

Soziokulturelle Animateurs und Animateurinnen arbeiten vor allem in Zentren und Heimen für SeniorInnen, Kinder oder Jugendliche.

Aktuelle Stellenangebote

.... in der online-Stellenvermittlung des AMS (eJob-Room): **12**  zum AMS-eJob-Room

In Inseraten gefragte berufliche Kompetenzen

- Abendgestaltung
- Aerobic-Training und -Unterricht
- Durchführung von Malkursen
- Englisch
- Entwicklung von Animationskonzepten
- Freizeitberatung
- Jugendanimation
- Kinderanimation
- Leitung von Wandertouren
- Partybetreuung
- Schauspiel
- Spielpädagogik
- Sportanimation
- Tanztraining und -unterricht

Weitere berufliche Kompetenzen

Berufliche Basiskompetenzen

- Gästeanimation
- Gästebetreuung
- Sport- und Fitnesskenntnisse

Fachliche berufliche Kompetenzen

- Branchenkenntnisse
 - Branchenkenntnisse Tourismus, Gastgewerbe, Freizeitwirtschaft, Sport (z. B. Sport- und Freizeitbranche, Tourismusbranche)
- Event Management
 - Veranstaltungsbetreuung (z. B. Partybetreuung)
 - Party-Veranstaltung (z. B. Dekoration von Partyräumen)
 - Organisation verschiedener Veranstaltungsarten (z. B. Organisation von Geburtstagsfeiern, Organisation von Freizeitveranstaltungen)
- Fremdsprachenkenntnisse
 - Englisch
- Gästebetreuung
 - Gästeanimation (z. B. Betreuung von Kindern in Kinderclubs, Organisation von Aktivitätsprogrammen, Erstellung von Kinderprogrammen, Sportanimation, Entwicklung von Animationskonzepten, Kinderanimation, Jugendarbeit, Kreativanimation, Abendgestaltung)
 - Gästebetreuung im Freizeitbereich (z. B. Freizeitberatung)
- Kenntnis berufsspezifischer Rechtsgrundlagen
 - Berufsspezifisches Recht (z. B. Grundlagen des Veranstaltungsrechts)
- Kenntnisse in Sozialarbeit und -pädagogik
 - Freizeitbetreuung (z. B. Animation zu Bewegung, Lernfördernde Freizeitgestaltung)
 - Betreuung von Personen (z. B. Verwaltung des Bastelmaterials, Betreuung von Kindern)
- Künstlerische Fachkenntnisse
 - Darstellende Kunst (z. B. Tanz)
 - Musik (z. B. Unterhaltungsmusik)
- Pädagogikkenntnisse
 - Elementarpädagogik
 - Freizeitpädagogik

Überfachliche berufliche Kompetenzen

- Begeisterungsfähigkeit
- Einsatzbereitschaft
 - Can-do-Mentalität
- Frustrationstoleranz
- Gutes Auftreten
- Kommunikationsstärke
- Kontaktfreude
- Reisebereitschaft
- Stressresistenz
- Teamfähigkeit

Digitale Kompetenzen nach DigComp

1 Grundlegend		2 Selbstständig		3 Fortgeschritten		4 Hoch spezialisiert	
Beschreibung: AnimateurInnen sind vor allem in der Lage, alltägliche und berufsspezifische digitale Anwendungen und Geräte zur Kommunikation, Zusammenarbeit und Dokumentation zu nutzen und berufsspezifische digitale Geräte zu bedienen. Außerdem kennen sie die betrieblichen Datensicherheitsregeln und können diese einhalten.							

Detailinfos zu den digitalen Kompetenzen

Kompetenzbereich	Kompetenzstufe(n) von ... bis ...								Beschreibung
0 - Grundlagen, Zugang und digitales Verständnis	1	2	3	4	5	6	7	8	AnimateurInnen können berufsspezifische digitale Anwendungen und Geräte in alltäglichen Situationen bedienen und anwenden.
1 - Umgang mit Informationen und Daten	1	2	3	4	5	6	7	8	AnimateurInnen können arbeitsrelevante Daten und Informationen mit betriebsüblichen Mitteln abrufen und nutzen.
2 - Kommunikation, Interaktion und Zusammenarbeit	1	2	3	4	5	6	7	8	AnimateurInnen können alltägliche und betriebsspezifische digitale Geräte zur Kommunikation mit KollegInnen und Kundinnen und Kunden einsetzen.
3 - Kreation, Produktion und Publikation	1	2	3	4	5	6	7	8	AnimateurInnen können arbeitsrelevante Daten und Informationen erfassen und dokumentieren.
4 - Sicherheit und nachhaltige Ressourcennutzung	1	2	3	4	5	6	7	8	AnimateurInnen sind sich der Bedeutung des Datenschutzes und der Datensicherheit bewusst, kennen die grundlegenden betrieblichen Regeln und halten sie ein.
5 - Problemlösung, Innovation und Weiterlernen	1	2	3	4	5	6	7	8	AnimateurInnen erkennen alltägliche technische Probleme und veranlassen die Lösung.

Ausbildung, Zertifikate, Weiterbildung

Typische Qualifikationsniveaus

- Anlern- und Hilfsberuf
- Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung
- Beruf mit Lehrausbildung
- Beruf mit mittlerer beruflicher Schul- und Fachausbildung
- Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung

Ausbildung

Anlernen im Betrieb

- Gesundheit, Soziales, Pädagogik

Lehre **nQR^{IV}**

- FitnessbetreuerIn

BMS - Berufsbildende mittlere Schule **nQR^{IV}**

- Gesundheit, Soziales, Pädagogik

BHS - Berufsbildende höhere Schule **nQR^V**

- Gesundheit, Soziales, Pädagogik

Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge

- Gesundheit, Soziales, Pädagogik

Weiterbildung

Fachliche Weiterbildung Vertiefung

- Gefahrenprävention
- Jugendanimation


Fachliche Weiterbildung Aufstiegsperspektiven

- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Gesundheit, Soziales, Pädagogik

Bereichsübergreifende Weiterbildung

- Erste Hilfe

Weiterbildungsveranstalter

- Fachverband Freizeit- und Sportbetriebe
- Bundessportakademien 
- Erwachsenenbildungseinrichtungen und Online-Lernplattformen
- BHS - Gesundheit, Soziales, Pädagogik
- Kollegs
- Fachhochschulen
- Universitäten

Deutschkenntnisse nach GERS

B1 Durchschnittliche bis B2 Gute Deutschkenntnisse

Die sprachlichen Anforderungen für Animatorinnen und Animatoren stellen sich vor allem in der grundlegenden Kommunikation mit Kundinnen und Kunden und in der Selbstpräsentation. Sie müssen aber auch Arbeitsanweisungen verstehen und ausführen und im Team kommunizieren. Je nach Zielgruppe können dafür auch "höhere" Sprachanforderungen entstehen.

Weitere Berufsinfos

Selbstständigkeit

Eine selbständige Berufsausübung ist im Rahmen eines freien Gewerbes möglich.
Der Beruf kann freiberuflich ausgeübt werden.

Arbeitsumfeld

- Saisonarbeit
- Sehr unregelmäßige Arbeitszeiten
- Sonn- und Feiertagsdienst
- Ständiger Kontakt mit Menschen

Berufsspezialisierungen

FreizeitanimaterIn

FreizeitberaterIn

FreizeitbetreuerIn

GastgeberIn

HotelanimateurIn

EntertainerIn

FitnessanimateurIn

KinderpartybetreuerIn

PartybetreuerIn

Seniorencoach (m/w)

SportanimateurIn

Event-AnimateurIn

Kinder- und JugendanimateurIn

WandergruppenführerIn

AnimateurIn im soziokulturellen Bereich

JugendanimateurIn

KinderanimateurIn

KreuzfahrtschiffanimateurIn

SeniorenanimateurIn

SoziokulturelleR AnimateurIn

KreativanimateurIn

Verwandte Berufe

- BühnenbildnerIn
- Disc Jockey (m/w)
- FitnessbetreuerIn
- GästebetreuerIn
- ReiseleiterIn
- SchneesportlehrerIn
- SporttrainerIn

Zuordnung zu BIS-Berufsbereichen und -obergruppen





Tourismus, Gastgewerbe, Freizeit

- **Reise- und Freizeitgestaltung**


Zuordnung zu AMS-Berufssystematik (Sechssteller)

- 510123 Partybetreuer/in
- 880112 Animateur/in
- 880124 Freizeitberater/in

Informationen im Berufslexikon

-  AnimateurIn (Kurz-/Spezialausbildung)
-  FreizeitberaterIn (Schule)
-  FreizeitbetreuerIn (Schule)
-  SeniorenanimateurIn (Kurz-/Spezialausbildung)

Informationen im Ausbildungskompass

-  AnimateurIn

Dieses Berufsprofil wurde aktualisiert am 21. November 2025.