

Продюсер ігор (ч/ж) (Game Producer (m/w))

Im BIS anzeigen



Основні види діяльності (Haupttätigkeiten)

Розробники ігор (чоловіки/жінки) розробляють цифрові ігри, такі як відеоігри для різних пристроїв, таких як ПК, ігрові консолі, смартфони або ігрові автомати. Галузь роботи можна розділити на чотири основні сфери, деякі з яких вимагають різної підготовки та навичок: розробка концепцій ігор, ігрове мистецтво, ігрове програмування та тестування ігор. Геймдизайн – це розробка концепції для цифрових ігор, наприклад В. за рівнем складності та плануванням. Це визначає зміст, мету гри та враження гравця. Геймарт – це візуальний дизайн гри. Для створення 2D та 3D моделей ігрових персонажів, оточення та об'єктів використовуються різні графічні програми. Програмування ігор виконується за допомогою мов програмування, таких як C++, C# або JavaScript. Це реалізує концепцію та дизайн і забезпечує широкий спектр функцій. Тестування гри – це остаточний огляд помилок у виконанні для досягнення бездоганного ігрового досвіду. Усі чотири сфери важливі для розробки цифрової гри та тісно взаємодіють одна з одною під час процесу розробки.

Game Producer (m/w) entwickeln digitale Spiele wie Videospiele für verschiedene Geräte wie PCs, Spielkonsolen, Smartphones oder Spielautomaten. Das Aufgabengebiet kann in vier wesentliche Bereiche unterteilt werden, die teilweise verschiedene Ausbildungen und Kompetenzen erfordern: Game Konzeption, Game Art, Game-Programmierung und Game Testing.

Game Design ist die Entwicklung eines Konzepts für digitale Spiele, z. B. für den Schwierigkeitsgrad und das Layout. Es wird der Inhalt, das Ziel des Spiels und die Spielerfahrung festgelegt.

Game Art ist die visuelle Gestaltung eines Spiels. Dabei werden mit verschiedenen Grafikprogrammen 2D- und 3D-Modelle von Spielecharakteren, Umgebungen und Objekten erstellt.

Game-Programmierung erfolgt mithilfe von Programmiersprachen wie C++, C# oder JavaScript. Damit wird das Konzept und das Design umgesetzt und verschiedenste Funktionen ermöglicht.

Game Testing ist die abschließende Überprüfung von Bugs in der Ausführung, um eine fehlerfreie Spielerfahrung zu erreichen.

Alle vier Bereiche sind für die Entwicklung eines digitalen Spiels wichtig und stehen im Entwicklungsprozess in regem Austausch miteinander.

Дохід (Einkommen)

Продюсер ігор (ч/ж) заробляє від 2.740 до 3.180 євро брутто на місяць (Game Producers (m) verdienen ab 2.740 bis 3.180 Euro brutto pro Monat).

Залежно від рівня кваліфікації стартовий оклад також може бути вищим (Je nach Qualifikationsniveau kann das Einstiegsgehalt auch höher ausfallen):


- Професія з короткою або спеціальною підготовкою : від 2.740 до 3.180 євро брутто (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Професія з вищою професійно-технічною освітою : від 2.740 до 3.180 євро брутто (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Академічна професія : від 2.950 до 3.180 євро брутто (Akademischer Beruf: 2.950 bis 3.180 Euro brutto)

Можливості працевлаштування (Beschäftigungsmöglichkeiten)

Продюсери ігор (чоловіки/жінки) працюють у компаніях з розробки відеоігор та програмного забезпечення, від невеликих незалежних інді-студій до великих ігрових компаній, або навіть самостійно. Вони також знаходять роботу в компаніях, що працюють у сфері казино та азартних ігор.

Game Producer (m/w) arbeiten in Unternehmen für Videospiel- und Softwareentwicklung, von kleinen unabhängigen Indie-Studios bis zu großen Spielefirmen, oder auch selbstständig. Auch in Unternehmen der Casino- und Glücksspielbranche finden sie Beschäftigung.

Актуальні вакансії (Aktuelle Stellenangebote)

.... в онлайн-сервісі працевлаштування AMS (eJob-Room): (... in der online-Stellenvermittlung des AMS (eJob-Room):) [2](#)  до кімнати електронних вакансій AMS (zum AMS-eJob-Room)

Професійні навички, запитувані в оголошеннях (In Inseraten gefragte berufliche Kompetenzen)

- 3D комп'ютерна графіка та анімація (3D Computergrafik und -animation)
- C# (C#)
- C++ (C++)
- Налагодження (Debugging)
- Англійська (Englisch)
- Ігрові двигуни (Game Engines)
- Забезпечення якості гри (Game Quality Assurance)
- Ігровий дизайн (Game-Design)
- Програмування ігор (Game-Programmierung)
- JavaScript (JavaScript)
- Проектування рівнів (Level-Design)
- Scrum (Scrum)
- Розповідь (Storytelling)
- Розробка UI (UI-Entwicklung)

Інші професійні навички (Weitere berufliche Kompetenzen)

Базові професійні навички (Berufliche Basiskompetenzen)

- Ігрові двигуни (Game Engines)
- Ігровий дизайн (Game-Design)
- Знання мови програмування (Programmiersprachen-Kenntnisse)
- Навички розробки програмного забезпечення (Softwareentwicklungskenntnisse)

Технічні професійні навички (Fachliche berufliche Kompetenzen)

- Штучний інтелект (Artificial Intelligence)
 - Сфери застосування ШІ (KI-Anwendungsbereiche) (z. B. Використання штучного інтелекту в медіа-секторі (Verwendung von KI im Medienbereich))
- Навички аудіо, відео та театральної постановки (Audio-, Video- und Theater-Produktionskenntnisse)
 - Звукотехніка (Tontechnik) (z. B. звуковий дизайн (Sound-Design))
- Знання операційної системи (Betriebssystemkenntnisse)
 - Операційні системи (Betriebssysteme) (z. B. LINUX (LINUX), mac OS (macOS), Windows (Windows), андроїд (Android), Apple iOS (Apple iOS))
- Знання безпеки даних (Datensicherheitskenntnisse)
 - Кібербезпека (Cyber Security)
 - Стандарти IT-безпеки (IT-Sicherheitsstandards)
- Дидактичні знання (Didaktikkenntnisse)
 - електронне навчання (E-Learning) (z. B. Авторські засоби (Autorentools), Системи управління навчанням (Learning Management Systeme))

- Теорії навчання (Lerntheorien) (z. B. гейміфікація (Gamification))
- Знання іноземних мов (Fremdsprachenkenntnisse)
 - Англійська (Englisch)
- Навички графічного, веб-дизайну та редагування зображень (Grafik-, Web-Design- und Bildbearbeitungssoftware-Kenntnisse)
 - Графічне програмне забезпечення (Grafik-Software) (z. B. Autodesk 3ds Max (Autodesk 3ds Max), Autodesk Maya (Autodesk Maya), Блендер (Blender))
- Графічні навички (Grafikkenntnisse)
 - 3D комп'ютерна графіка та анімація (3D Computergrafik und -animation) (z. B. CGI (CGI), надання (Rendering), 3D дизайн (3D-Design), Розробка комп'ютерної анімації (Entwicklung von Computeranimationen), Розпис персонажів (Character Painting))
- Управління ІТ-проектами та навички консалтингу (IT-Projektmanagement- und Consultingkenntnisse)
 - Управління ІТ проектами (IT-Projektmanagement) (z. B. Планування спринтів (Planung von Sprints), Гнучка розробка програмного забезпечення (Agile Softwareentwicklung), Scrum (Scrum), JIRA (JIRA))
- Мультимедійні навички (Multimediakenntnisse)
 - Розробка гри (Game-Development) (z. B. Ігрові двигуни (Game Engines), Єдність (Unity), Unreal Engine (Unreal Engine), CryEngine (CryEngine), Локалізація гри (Game-Lokalisierung), Ігровий дизайн (Game-Design), Ігровий процес (Gameplay), Програмування ігор (Game-Programmierung), Проектування рівнів (Level-Design))
 - Перехресна реальність (Cross Reality) (z. B. віртуальна реальність (Virtual Reality), Доповнена реальність (Augmented Reality), змішана реальність (Mixed Reality))
 - Веб-дизайн (Webdesign) (z. B. UX дизайн (UX-Design), Відображення історії користувача (User Story Mapping))
- Знання мови програмування (Programmiersprachen-Kenntnisse)
 - Об'єктно-орієнтовані мови програмування (Objektorientierte Programmiersprachen) (z. B. Java (Java), C# (C#))
 - Компілятор мов програмування (Compiler Programmiersprachen) (z. B. C++ (C++))
 - Мови розмітки (Auszeichnungssprachen) (z. B. HTML5 (HTML5), CSS (CSS))
 - Мови сценарію (Script-Sprachen) (z. B. TypeScript (TypeScript), JavaScript (JavaScript))
 - Інтерпретатор мов програмування (Interpreter Programmiersprachen) (z. B. Python (Python))
- Навички розробки програмного забезпечення (Softwareentwicklungskenntnisse)
 - Розробка UI (UI-Entwicklung) (z. B. GUI (GUI))
 - Програмне забезпечення (Softwareprogrammierung) (z. B. Налагодження (Debugging), консолідація коду (Code-Konsolidierung), Документація коду (Code-Dokumentation), створення прототипів (Prototyping))
 - Тестування програмного забезпечення (Softwaretests) (z. B. Проведення випробувань продуктивності (Durchführung von Performancetests), інтеграційний тест (Integrationstest))
 - Методи розробки програмного забезпечення (Softwareentwicklungsmethoden) (z. B. Архітектура програмного забезпечення (Softwarearchitektur), Багаторізьбові (Multi-threading))
 - Проектування програмного забезпечення (Softwaredesign) (z. B. Шаплони проектування програмного забезпечення (Software Design Patterns))
 - Планування програмного забезпечення (Softwareplanung) (z. B. Системотехніка (Systems Engineering))
 - Управління змінами програмного забезпечення (Software Change Management) (z. B. git (Git))

Передача професійних навичок

(Überfachliche berufliche Kompetenzen)

- Аналітичні здібності (Analytische Fähigkeiten)
- Естетичне відчуття (Ästhetisches Gefühl)
- Дизайн-мислення (Design Thinking)
- ІТ-спорідненість (IT-Affinität)

- Творчість (Kreativität)
- Здатність розв'язувати задачі (Problemlösungsfähigkeit)
- Вміння працювати в команді (Teamfähigkeit)

Цифрові навички згідно з DigComp (Digitale Kompetenzen nach DigComp)

1 Основний		2 Незалежні		3 Розширений		4 Високоспеціалізовані	
<p>Опис: Da Game Producer (m/w) für die Entwicklung eines digitalen Mediums verantwortlich sind, sind sie hochspezialisierte Expertinnen und Experten für alle Bereiche der Digitalisierung. Sie sind in der Lage, komplexe Software und Spiele-Engines zu nutzen und zu programmieren. Darüber hinaus beherrschen sie verschiedene Programmiersprachen und sind dazu in der Lage komplizierte technische Probleme zu lösen. Sie nutzen unterschiedliche Grafikprogramme, um 2D- und 3D-Modelle, Animationen und visuelle Effekte zu erstellen.</p>							

Детальна інформація про цифрові навички (Detailinfos zu den digitalen Kompetenzen)

Сфера компетенції	Рівень(и) навичок Від ... до ...								Опис
	1	2	3	4	5	6	7	8	
0 - Основи, доступ і цифрове розуміння									Game Producer (m/w) haben ein ausgeprägtes und umfassendes Verständnis für die komplexen Zusammenhänge in der digitalen Spieleentwicklung. Sie können sowohl allgemeine als auch spezialisierte digitale Anwendungen (z. B. Spiele-Engines, Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Multiplayer-Netzwerkprotokolle und Grafikrendering) und Technologien selbstständig und sicher anwenden. Sie sind in der Lage, auch komplexe und unvorhergesehene Herausforderungen eigenständig und im Team flexibel zu bewältigen und können neue Spiele, Funktionen und innovative Lösungen eigenständig entwickeln und umsetzen.
1 - Обробка інформації та даних									Der Umgang mit großen Daten- und Informationsmengen ist für Game Producer (m/w) selbstverständlich. Sie sammeln, analysieren und bewerten in ihrer Arbeit kontinuierlich Spieldaten und Spielerinteraktionen, um daraus Anwendungen und Lösungen für komplexe Herausforderungen und Designentscheidungen zu entwickeln.
2 - Спілкування, взаємодія та співпраця									Game Producer (m/w) sind im ständigen Austausch untereinander und verwenden dabei digitale Anwendungen zur Kommunikation, Zusammenarbeit und Dokumentation auf höchstem Niveau.

Сфера компетенції	Рівень(и) навичок від ... до ...								Опис
	1	2	3	4	5	6	7	8	
3 - Створення, виготовлення та публікація									Game Producer (m/w) verwenden Methoden für die automatisierte Analyse und Auswertung großer Datenmengen in verschiedenen spielrelevanten Kontexten. Sie erstellen digitale Informationen und Spieldaten routiniert und selbstständig und bereiten diese für bestehende und neue Spielmechaniken und Features auf.
4 - Безпека та стале використання ресурсів									Game Producer (m/w) beurteilen die für ihre Arbeit relevanten Datenschutz- und Sicherheitsregeln und können diese eigenständig in ihrer Tätigkeit anwenden und in ihrem Verantwortungsbereich für die Einhaltung und Umsetzung dieser Regeln sorgen. Zudem tragen sie zur Entwicklung neuer Maßnahmen zur Datensicherheit im Spielentwicklungsprozess bei.
5 - Вирішення проблем, інновації та безперервне навчання									Game Producer (m/w) entwickeln selbstständig und im Team digitale Lösungen für komplizierte Fragestellungen, die während des Entwicklungsprozesses aufkommen. Sie entwerfen neue Features und Mechaniken, auch für vage oder schlecht definierte Problemstellungen.

Навчання, сертифікати, підвищення кваліфікації (Ausbildung, Zertifikate, Weiterbildung)

Типові рівні кваліфікації (Typische Qualifikationsniveaus)

- Професія з короткою або спеціальною підготовкою (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung)
- Професія з вищою професійно-технічною освітою (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung)
- Академічна професія (Akademischer Beruf)

Освіта (Ausbildung)

BHS - Berufsbildende höhere Schule [NQRV](#)

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Hochschulstudien [NQRVII](#) [NQRVIII](#)

- Informatik, IT
 - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften
 - Medieninformatik, Mediendesign

Спеціальні Aus- und Weiterbildungslehrgänge

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Сертифікати та ступені підготовки (Zertifikate und Ausbildungsabschlüsse)

- Навчання у сфері відеоігор (Ausbildungen im Bereich Videospiele)
 - Базовий курс VR/AR/Ігровий дизайн (Basislehrgang VR/AR/Game-Design)
 - Розробник ігор з Unity (Game Developer mit Unity)
 - Диплом з програмування ігор (Games Programming Diploma)

Неперервна освіта (Weiterbildung)

Fachliche Weiterbildung Vertiefung

- 3D Computergrafik und -animation
- Analyse von Big Data
- Artificial Intelligence
- Augmented Reality
- Computerlinguistik
- E-Learning
- Grafikdesign
- Programmierung von Simulationssoftware
- Softwaredesign
- UI-Entwicklung
- Virtual Reality
- Visuelle Effekte

Fachliche Weiterbildung Aufstiegsperspektiven

- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik
- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Fachspezifische Universitäts- und Fachhochschullehrgänge
- Hochschulstudien - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften

Bereichsübergreifende Weiterbildung

- Datenschutz
- Datensicherheit
- Teammanagement

Weiterbildungsveranstalter

- Betriebsinterne Schulungen
- Fachverband Unternehmensberatung, Buchhaltung und IT
- Hersteller- und Zulieferbetriebe
- Fachmesse- und Tagungsveranstalter
- Erwachsenenbildungseinrichtungen und Online-Lernplattformen
- Fachhochschulen
- Universitäten

Знання німецької мови згідно CEFR (Deutschkenntnisse nach GERS)

B2 Gute bis C1 Sehr gute Deutschkenntnisse

Sie müssen Arbeitsanweisungen verstehen und umsetzen sowie umfassend im Team kommunizieren können. Im Mittelpunkt ihrer Tätigkeit steht die Zusammenarbeit und Abstimmung mit verschiedenen Teammitgliedern, wobei gute Sprachkenntnisse für eine effektive Kommunikation und die technische Dokumentation erforderlich sind. Für den Einstieg in die Ausbildung sollte bereits eine überdurchschnittliche Sprachbeherrschung (Niveau B2) vorhanden sein.

Додаткова інформація про роботу (Weitere Berufsinfos)

самозайнятість (Selbstständigkeit)

Eine selbständige Berufsausübung ist im Rahmen eines freien Gewerbes möglich.

Робоче середовище (Arbeitsumfeld)

- Робота на екрані (Arbeit am Bildschirm)
- домашній офіс (Home Office)
- Незалежне від місця розташування робоче місце (Ortsunabhängiger Arbeitsplatz)
- Сидити весь час (Ständiges Sitzen)

Професійні спеціальності (Berufsspezialisierungen)

Виробник комп'ютерних ігор (ComputerspieleproduzentIn)
Розробник ігрових двигунів (ч/ж) (Game Engine Developer (m/w))
Розробник онлайн ігор (м/ж) (Online Game Developer (m/w))
розробник ігор (SpieleentwicklerIn)

Game-UX-дизайнер (ч/ж) (Game-UX-Designer (m/w))
Художник 3D-ігор (ч/ж) (Game 3D Artist (m/w))
Художник гри (ч/ж) (Game Artist (m/w))
ГеймдизайнерВсередині (GamedesignerIn)
Дизайнер рівнів (ч/ж) (Level Designer (m/w))
Художник візуальних ефектів (ч/ж) (VFX Artist (m/w))

Програміст комп'ютерних ігор (ComputerspieleprogrammiererIn)
Ігровий програміст (м/ж) (Game Programmer (m/w))
Розробник ігор Unity (ч/ж) (Unity Game Developer (m/w))

Game-TesterIn (Game-TesterIn)
Інженер із забезпечення якості ігор (ч/ж) (Game Quality Assurance Engineer (m/w))

Суміжні професії (Verwandte Berufe)

- Інформатик (м/ж) (InformatikerIn)
- Менеджер ІТ-проектів (м/ж) (IT-ProjektmanagerIn)
- Менеджер з якості ІТ (м/ж) (IT-QualitätsmanagerIn)
- Розробник програмного забезпечення (м/ж) (SoftwareentwicklerIn)

Розподіл у BIS професійних зон та верхніх груп (Zuordnung zu BIS-Berufsbereichen und -obergruppen)

Електротехніка, електроніка, телекомунікації, ІТ (Elektrotechnik, Elektronik, Telekommunikation, IT)

- Програмна інженерія, програмування (Softwaretechnik, Programmierung)


Медіа, графіка, дизайн, друк, мистецтво, ремесла (Medien, Grafik, Design, Druck, Kunst, Kunsthandwerk)

- Графіка, дизайн (Grafik, Design)

Віднесення до класифікації професій AMS (шість цифр) (Zuordnung zu AMS-Berufssystematik (Sechssteller))


- 680612 Ігровий дизайнер (продюсер ігор) (Gamedesigner/in (Gameproducer/in))

Інформація у професійному словнику (Informationen im Berufslexikon)

-  Продюсер ігор (ч/ж) (Game Producer (m/w))

Інформація в навчальному компасі

(Informationen im Ausbildungskompass)

-  Продюсер ігор (ч/ж) (Game Producer (m/w))

 powered by **Google Translate**

Текст був автоматично перекладений з німецької. Німецькі терміни вказані в дужках.
ЦЯ ПОСЛУГА МОЖЕ МІСТИТИ ПЕРЕКЛАДИ, НАДАНІ GOOGLE. GOOGLE ВІДМОВЛЯЄТЬСЯ ВСІХ ГАРАНТІЙ,
ЯВНИХ ЧИ НЕПРЯМАЮЧИХ, ЩОДО ПЕРЕКЛАДОВ, ВКЛЮЧАЮЧИ БУДЬ-ЯКІ ГАРАНТІЇ ТОЧНОСТІ,
НАДІЙНОСТІ ТА БУДЬ-ЯКИХ НЕПРЯМАХ ГАРАНТІЙ ПРОДАЖНОСТІ, ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА
ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ДЛЯ N.

Der Text wurde automatisiert aus dem Deutschen übersetzt. Die deutschen Begriffe werden in Klammern
angezeigt.

DIESER DIENST KANN ÜBERSETZUNGEN ENTHALTEN, DIE VON GOOGLE BEREITGESTELLT WERDEN. GOOGLE
SCHLIEßT IN BEZUG AUF DIE ÜBERSETZUNGEN JEGLICHE HAFTUNG AUS, SEI SIE AUSDRÜCKLICH ODER
STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIEßLICH JEGLICHER HAFTUNG FÜR DIE GENAUIGKEIT, ZUVERLÄSSIGKEIT UND
JEGLICHE STILLSCHWEIGENDE HAFTUNG FÜR DIE MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN
ZWECK UND NICHTVERLETZUNG FREMDER RECHTE.

Цей професійний профіль було оновлено 01. November 2025 . (Dieses Berufsprofil wurde aktualisiert am 01.
November 2025.)