

Producent iger (m/ž) (Game Producer (m/w))

Im BIS anzeigen



Glavne dejavnosti (Haupttätigkeiten)

Proizvajalci iger (m/ž) razvijajo digitalne igre, kot so videoigre za različne naprave, kot so osebni računalniki, igralne konzole, pametni telefoni ali igralni avtomati. Področje dela lahko razdelimo na štiri glavna področja, od katerih nekatera zahtevajo različno usposabljanje in veščine: zasnova iger, umetnost iger, programiranje iger in testiranje iger. Oblikovanje iger je razvoj koncepta za digitalne igre, npr. B. za stopnjo težavnosti in postavitev. Določa vsebino, cilj igre in igralčevo izkušnjo. Umetnost igre je vizualno oblikovanje igre. Za ustvarjanje 2D in 3D modelov igralnih likov, okolij in predmetov se uporabljajo različni grafični programi. Programiranje iger se izvaja z uporabo programskih jezikov, kot so C++, C# ali JavaScript. To uresničuje koncept in zasnovo ter omogoča širok nabor funkcij. Testiranje iger je končni pregled napak v izvedbi za doseganje brezhibne igralne izkušnje. Vsa štiri področja so pomembna za razvoj digitalne igre in so med razvojnim procesom v tesnem stiku.

Game Producer (m/w) entwickeln digitale Spiele wie Videospiele für verschiedene Geräte wie PCs, Spielkonsolen, Smartphones oder Spielautomaten. Das Aufgabengebiet kann in vier wesentliche Bereiche unterteilt werden, die teilweise verschiedene Ausbildungen und Kompetenzen erfordern: Game Konzeption, Game Art, Game-Programmierung und Game Testing.

Game Design ist die Entwicklung eines Konzepts für digitale Spiele, z. B. für den Schwierigkeitsgrad und das Layout. Es wird der Inhalt, das Ziel des Spiels und die Spielererfahrung festgelegt.

Game Art ist die visuelle Gestaltung eines Spiels. Dabei werden mit verschiedenen Grafikprogrammen 2D- und 3D-Modelle von Spielecharakteren, Umgebungen und Objekten erstellt.

Game-Programmierung erfolgt mithilfe von Programmiersprachen wie C++, C# oder JavaScript. Damit wird das Konzept und das Design umgesetzt und verschiedenste Funktionen ermöglicht.

Game Testing ist die abschließende Überprüfung von Bugs in der Ausführung, um eine fehlerfreie Spielerfahrung zu erreichen.

Alle vier Bereiche sind für die Entwicklung eines digitalen Spiels wichtig und stehen im Entwicklungsprozess in regem Austausch miteinander.

Dohodek (Einkommen)

Producent iger (m/ž) zasluži od 2.740 do 3.180 evrov bruto na mesec (Game Producers (m) verdienen ab 2.740 bis 3.180 Euro brutto pro Monat).

Glede na stopnjo kvalifikacije je lahko začetna plača višja (Je nach Qualifikationsniveau kann das Einstiegsgehalt auch höher ausfallen):

- Poklic s kratkim ali posebnim usposabljanjem : 2.740 do 3.180 evro bruto (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Poklic z višjo poklicno šolo in tehnično izobrazbo : 2.740 do 3.180 evro bruto (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Akademski poklic : 2.950 do 3.180 evro bruto (Akademischer Beruf: 2.950 bis 3.180 Euro brutto)


Zaposlitvene možnosti (Beschäftigungsmöglichkeiten)

Proizvajalci iger (m/ž) delajo v podjetjih za razvoj videoiger in programske opreme, od majhnih neodvisnih indie studiev do velikih igralnih podjetij ali celo samostojno. Zaposlijo se tudi v podjetjih v igralniški in igralniški industriji.

Game Producer (m/w) arbeiten in Unternehmen für Videospiele- und Softwareentwicklung, von kleinen unabhängigen Indie-Studios bis zu großen Spielefirmen, oder auch selbstständig. Auch in Unternehmen der

Casino- und Glücksspielbranche finden sie Beschäftigung.

Trenutna prosta delovna mesta (Aktuelle Stellenangebote)

.... v spletni službi za zaposlovanje AMS (eJob-Room): (... in der online-Stellenvermittlung des AMS (eJob-Room):) [2](#)  v sobo za e-delo AMS (zum AMS-eJob-Room)

Potrebne poklicne sposobnosti v oglasih (In Inseraten gefragte berufliche Kompetenzen)

- 3D računalniška grafika in animacija (3D Computergrafik und -animation)
- C # (C#)
- C ++ (C++)
- Odpravljanje napak (Debugging)
- Angleščina (Englisch)
- Igralni stroji (Game Engines)
- Zagotavljanje kakovosti iger (Game Quality Assurance)
- Oblikovanje iger (Game-Design)
- Programiranje iger (Game-Programmierung)
- JavaScript (JavaScript)
- Oblikovanje ravni (Level-Design)
- Scrum (Scrum)
- Pripovedovanje zgodb (Storytelling)
- Razvoj uporabniškega vmesnika (UI-Entwicklung)

Druga poklicna znanja (Weitere berufliche Kompetenzen)

Osnovne poklicne sposobnosti (Berufliche Basiskompetenzen)

- Igralni stroji (Game Engines)
- Oblikovanje iger (Game-Design)
- Poznavanje programskih jezikov (Programmiersprachen-Kenntnisse)
- Veščine razvoja programske opreme (Softwareentwicklungskenntnisse)

Tehnično strokovno znanje (Fachliche berufliche Kompetenzen)

- Umetna inteligenca (Artificial Intelligence)
 - Področja uporabe AI (KI-Anwendungsbereiche) (z. B. Uporaba umetne inteligenca v medijskem sektorju (Verwendung von KI im Medienbereich))
- Avdio, video in gledališka produkcijska spretnost (Audio-, Video- und Theater-Produktionskenntnisse)
 - Zvočna tehnika (Tontechnik) (z. B. Zvočno oblikovanje (Sound-Design))
- Poznavanje operacijskega sistema (Betriebssystemkenntnisse)
 - Operacijski sistemi (Betriebssysteme) (z. B. LINUX (LINUX), macOS (macOS), Windows (Windows), Android (Android), Apple iOS (Apple iOS))
- Znanje o varnosti podatkov (Datensicherheitskenntnisse)
 - Kibernetska varnost (Cyber Security)
 - Varnostni standardi IT (IT-Sicherheitsstandards)
- Didaktično znanje (Didaktikkenntnisse)
 - E-izobraževanje (E-Learning) (z. B. Orodja za avtorstvo (Autorentools), Sistemi za upravljanje učenja (Learning Management Systeme))
 - Teorije učenja (Lerntheorien) (z. B. Gamifikacija (Gamification))
- Znanje tujih jezikov (Fremdsprachenkenntnisse)

- Angleščina (Englisch)
- Poznavanje grafike, spletnega oblikovanja in programske opreme za urejanje slik (Grafik-, Web-Design- und Bildbearbeitungssoftware-Kenntnisse)
 - Grafična programska oprema (Grafik-Software) (z. B. Autodesk 3ds Max (Autodesk 3ds Max), Autodesk Maya (Autodesk Maya), Mešalnik (Blender))
- Grafične sposobnosti (Grafikkenntnisse)
 - 3D računalniška grafika in animacija (3D Computergrafik und -animation) (z. B. CGI (CGI), Upodabljanje (Rendering), 3D oblikovanje (3D-Design), Razvoj računalniške animacije (Entwicklung von Computeranimationen), Slikanje likov (Character Painting))
- Sposobnost vodenja IT projektov in svetovanje (IT-Projektmanagement- und Consultingkenntnisse)
 - Vodenje IT projektov (IT-Projektmanagement) (z. B. Načrtovanje sprintov (Planung von Sprints), Agilni razvoj programske opreme (Agile Softwareentwicklung), Scrum (Scrum), JIRA (JIRA))
- Multimedijske spretnosti (Multimediakenntnisse)
 - Razvoj iger (Game-Development) (z. B. Igralni stroji (Game Engines), Enotnost (Unity), Unreal Engine (Unreal Engine), CryEngine (CryEngine), Lokalizacija igre (Game-Lokalisierung), Oblikovanje iger (Game-Design), Igranje (Gameplay), Programiranje iger (Game-Programmierung), Oblikovanje ravni (Level-Design))
 - Križna resničnost (Cross Reality) (z. B. Navidezna resničnost (Virtual Reality), Dodatna resničnost (Augmented Reality), Mešana resničnost (Mixed Reality))
 - Spletno oblikovanje (Webdesign) (z. B. UX design (UX-Design), Preslikava uporabniške zgodbe (User Story Mapping))
- Poznavanje programskih jezikov (Programmiersprachen-Kenntnisse)
 - Objektno usmerjeni programski jeziki (Objektorientierte Programmiersprachen) (z. B. Java (Java), C # (C#))
 - Programski jeziki prevajalnik (Compiler Programmiersprachen) (z. B. C ++ (C++))
 - Označevalni jeziki (Auszeichnungssprachen) (z. B. HTML5 (HTML5), CSS (CSS))
 - Skriptni jeziki (Script-Sprachen) (z. B. TypeScript (TypeScript), JavaScript (JavaScript))
 - Tolmač programskih jezikov (Interpreter Programmiersprachen) (z. B. Python (Python))
- Veščine razvoja programske opreme (Softwareentwicklungskenntnisse)
 - Razvoj uporabniškega vmesnika (UI-Entwicklung) (z. B. GUI (GUI))
 - Programiranje programske opreme (Softwareprogrammierung) (z. B. Odpravljanje napak (Debugging), Konsolidacija kode (Code-Konsolidierung), Kodirana dokumentacija (Code-Dokumentation), Izdelava prototipov (Prototyping))
 - Preskusi programske opreme (Softwaretests) (z. B. Izvajanje preskusov delovanja (Durchführung von Performancetests), Integracijski test (Integrationstest))
 - Metode razvoja programske opreme (Softwareentwicklungsmethoden) (z. B. Arhitektura programske opreme (Softwarearchitektur), Več navojev (Multi-threading))
 - Oblikovanje programske opreme (Softwaredesign) (z. B. Vzorci načrtovanja programske opreme (Software Design Patterns))
 - Načrtovanje programske opreme (Softwareplanung) (z. B. Sistemski inženiring (Systems Engineering))
 - Upravljanje sprememb programske opreme (Software Change Management) (z. B. Git (Git))

Splošne poklicne sposobnosti

(Überfachliche berufliche Kompetenzen)

- Analitične sposobnosti (Analytische Fähigkeiten)
- Estetski občutek (Ästhetisches Gefühl)
- Oblikovalsko razmišljanje (Design Thinking)
- Afniteta do IT (IT-Affinität)
- Ustvarjalnost (Kreativität)
- Sposobnosti reševanja težav (Problemlösungsfähigkeit)
- Skupinsko delo (Teamfähigkeit)

**Digitalne veščine glede na DigComp
(Digitale Kompetenzen nach DigComp)**

1 Osnovno		2 samozaposlena		3 Napredno		4 Visoko specializirani	
<p>Opis: Da Game Producer (m/w) für die Entwicklung eines digitalen Mediums verantwortlich sind, sind sie hochspezialisierte Expertinnen und Experten für alle Bereiche der Digitalisierung. Sie sind in der Lage, komplexe Software und Spiele-Engines zu nutzen und zu programmieren. Darüber hinaus beherrschen sie verschiedene Programmiersprachen und sind dazu in der Lage komplizierte technische Probleme zu lösen. Sie nutzen unterschiedliche Grafikprogramme, um 2D- und 3D-Modelle, Animationen und visuelle Effekte zu erstellen.</p>							

**Podrobne informacije o digitalnih veščinah
(Detailinfos zu den digitalen Kompetenzen)**

Področje pristojnosti	Stopnje usposobljenosti od ... do ...								Opis
	1	2	3	4	5	6	7	8	
0 - Osnove, dostop in digitalno razumevanje									Game Producer (m/w) haben ein ausgeprägtes und umfassendes Verständnis für die komplexen Zusammenhänge in der digitalen Spieleentwicklung. Sie können sowohl allgemeine als auch spezialisierte digitale Anwendungen (z. B. Spiele-Engines, Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Multiplayer-Netzwerkprotokolle und Grafikrendering) und Technologien selbstständig und sicher anwenden. Sie sind in der Lage, auch komplexe und unvorhergesehene Herausforderungen eigenständig und im Team flexibel zu bewältigen und können neue Spiele, Funktionen und innovative Lösungen eigenständig entwickeln und umsetzen.
1 - Ravnanje z informacijami in podatki									Der Umgang mit großen Daten- und Informationsmengen ist für Game Producer (m/w) selbstverständlich. Sie sammeln, analysieren und bewerten in ihrer Arbeit kontinuierlich Spieldaten und Spielerinteraktionen, um daraus Anwendungen und Lösungen für komplexe Herausforderungen und Designentscheidungen zu entwickeln.
2 - Komunikacija, interakcija in sodelovanje									Game Producer (m/w) sind im ständigen Austausch untereinander und verwenden dabei digitale Anwendungen zur Kommunikation, Zusammenarbeit und Dokumentation auf höchstem Niveau.
3 - Ustvarjanje, produkcija in objava									Game Producer (m/w) verwenden Methoden für die automatisierte Analyse und Auswertung großer Datenmengen in verschiedenen spielrelevanten Kontexten. Sie erstellen digitale Informationen und Spieldaten routiniert und selbstständig und bereiten diese für bestehende und neue Spielmechaniken und Features auf.

Področje pristojnosti	Stopnje usposobljenosti od ... do ...								Opis
	1	2	3	4	5	6	7	8	
4 - Varnost in trajnostna raba virov									Game Producer (m/w) beurteilen die für ihre Arbeit relevanten Datenschutz- und Sicherheitsregeln und können diese eigenständig in ihrer Tätigkeit anwenden und in ihrem Verantwortungsbereich für die Einhaltung und Umsetzung dieser Regeln sorgen. Zudem tragen sie zur Entwicklung neuer Maßnahmen zur Datensicherheit im Spielentwicklungsprozess bei.
5 - Reševanje problemov, inovativnost in stalno učenje									Game Producer (m/w) entwickeln selbstständig und im Team digitale Lösungen für komplizierte Fragestellungen, die während des Entwicklungsprozesses aufkommen. Sie entwerfen neue Features und Mechaniken, auch für vage oder schlecht definierte Problemstellungen.

Usposabljanje, certifikati, nadaljnje usposabljanje (Ausbildung, Zertifikate, Weiterbildung)

Tipične stopnje spretnosti (Typische Qualifikationsniveaus)

- Poklic s kratkim ali posebnim usposabljanjem (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung)
- Poklic z višjo poklicno šolo in tehnično izobrazbo (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung)
- Akademski poklic (Akademischer Beruf)

Usposabljanje (Ausbildung)

BHS - Berufsbildende höhere Schule [NQR^v](#)

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Hochschulstudien [NQR^{vii}](#) [NQR^{viii}](#)

- Informatik, IT
 - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften
 - Medieninformatik, Mediendesign

Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Potrdila in kvalifikacije (Zertifikate und Ausbildungsabschlüsse)

- Usposabljanje na področju videoiger (Ausbildungen im Bereich Videospiele)
 - Osnovni tečaj VR/AR/oblikovanja iger (Basislehrgang VR/AR/Game-Design)
 - Razvijalec iger z Unity (Game Developer mit Unity)
 - Diploma iz programiranja iger (Games Programming Diploma)

Nadaljnje izobraževanje (Weiterbildung)

Fachliche Weiterbildung Vertiefung

- 3D Computergrafik und -animation
- Analyse von Big Data
- Artificial Intelligence
- Augmented Reality

- Computerlinguistik
- E-Learning
- Grafikdesign
- Programmierung von Simulationssoftware
- Softwaredesign
- UI-Entwicklung
- Virtual Reality
- Visuelle Effekte

Fachliche Weiterbildung Aufstiegsperspektiven

- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik
- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Fachspezifische Universitäts- und Fachhochschullehrgänge
- Hochschulstudien - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften

Bereichsübergreifende Weiterbildung

- Datenschutz
- Datensicherheit
- Teammanagement

Weiterbildungsveranstalter

- Betriebsinterne Schulungen
- Fachverband Unternehmensberatung, Buchhaltung und IT
- Hersteller- und Zulieferbetriebe
- Fachmesse- und Tagungsveranstalter
- Erwachsenenbildungseinrichtungen und Online-Lernplattformen
- Fachhochschulen
- Universitäten

Znanje nemščine po CEFR

(Deutschkenntnisse nach GERS)

B2 Gute bis C1 Sehr gute Deutschkenntnisse

Sie müssen Arbeitsanweisungen verstehen und umsetzen sowie umfassend im Team kommunizieren können. Im Mittelpunkt ihrer Tätigkeit steht die Zusammenarbeit und Abstimmung mit verschiedenen Teammitgliedern, wobei gute Sprachkenntnisse für eine effektive Kommunikation und die technische Dokumentation erforderlich sind. Für den Einstieg in die Ausbildung sollte bereits eine überdurchschnittliche Sprachbeherrschung (Niveau B2) vorhanden sein.

Dodatne strokovne informacije

(Weitere Berufsinfos)

Samozaposlitev

(Selbstständigkeit)

Eine selbständige Berufsausübung ist im Rahmen eines freien Gewerbes möglich.

Delovno okolje

(Arbeitsumfeld)

- Delo na zaslonu (Arbeit am Bildschirm)
- Domača pisarna (Home Office)
- Lokacijsko neodvisno delovno mesto (Ortsunabhängiger Arbeitsplatz)
- Stalno sedenje (Ständiges Sitzen)

Strokovne specializacije

(Berufsspezialisierungen)

Proizvajalec računalniških iger (ComputerspieleproduzentIn)

Razvijalec igralnih mehanizmov (m/ž) (Game Engine Developer (m/w))

Razvijalec spletnih iger (m/ž) (Online Game Developer (m/w))

razvijalec iger (SpieleentwicklerIn)

UX oblikovalec iger (m/ž) (Game-UX-Designer (m/w))

3D-umetnik iger (m/ž) (Game 3D Artist (m/w))

Umetnik iger (m/ž) (Game Artist (m/w))

Oblikovalec iger (GamedesignerIn)

Oblikovalec nivojev (m/ž) (Level Designer (m/w))

Umetnik vizualnih učinkov (m/ž) (VFX Artist (m/w))

Programer računalniških iger (ComputerspieleprogrammiererIn)

Programer iger (m/ž) (Game Programmer (m/w))

Razvijalec iger Unity (m/ž) (Unity Game Developer (m/w))

Game-TesterIn (Game-TesterIn)

Inženir za zagotavljanje kakovosti iger (m/ž) (Game Quality Assurance Engineer (m/w))

Sorodni poklici

(Verwandte Berufe)

- Računalnik (InformatikerIn)
- Vodja projektov IT (IT-ProjektmanagerIn)
- Vodja kakovosti IT (IT-QualitätsmanagerIn)
- Razvijalec programske opreme (SoftwareentwicklerIn)

Dodelitev poklicnim območjem in skupinam BIS

(Zuordnung zu BIS-Berufsbereichen und -obergruppen)

Elektrotehnika, elektronika, telekomunikacije, IT (Elektrotechnik, Elektronik, Telekommunikation, IT)

- Programska tehnologija, programiranje (Softwaretechnik, Programmierung)

Mediji, grafika, oblikovanje, tiskanje, umetnost, obrt (Medien, Grafik, Design, Druck, Kunst, Kunsthandwerk)

- Grafika, oblikovanje (Grafik, Design)


Dodelitev poklicni klasifikaciji AMS (šestmestna)

(Zuordnung zu AMS-Berufssystematik (Sechssteller))

- 680612 Oblikovalec iger (producent iger) (Gamedesigner/in (Gameproducer/in))


Informacije v poklicnem leksikonu

(Informationen im Berufslexikon)

-  Producent iger (m/ž) (Game Producer (m/w))

Informacije v kompasu za vadbo

(Informationen im Ausbildungskompass)

-  Producent iger (m/ž) (Game Producer (m/w))



Besedilo je bilo samodejno prevedeno iz nemščine. Nemški izrazi so navedeni v oklepajih.

Ta storitev lahko vključuje prevode, ki jih ponuja GOOGLE. GOOGLE ZAVRJAVA VSAKO ODGOVORNOST V ZVEZI S PREVODI, IZRESNO ALI IMPLICIRANO, VKLJUČUJOČO VSAKO ODGOVORNOST ZA TOČNOST, ZANESLJIVOST IN KAKRŠNO NAKLJUČNO ODGOVORNOST ZA UČINKOVITOST TRGA IN ODGOVORNOST.

Der Text wurde automatisiert aus dem Deutschen übersetzt. Die deutschen Begriffe werden in Klammern angezeigt.

DIESER DIENST KANN ÜBERSETZUNGEN ENTHALTEN, DIE VON GOOGLE BEREITGESTELLT WERDEN. GOOGLE SCHLIEßT IN BEZUG AUF DIE ÜBERSETZUNGEN JEGLICHE HAFTUNG AUS, SEI SIE AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIEßLICH JEGLICHER HAFTUNG FÜR DIE GENAUIGKEIT, ZUVERLÄSSIGKEIT UND JEGLICHE STILLSCHWEIGENDE HAFTUNG FÜR DIE MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND NICHTVERLETZUNG FREMDER RECHTE.

Ta profesionalni profil je bil posodobljen 01. November 2025 . (Dieses Berufsprofil wurde aktualisiert am 01. November 2025.)