

Herný producent (m/ž) (Game Producer (m/w))

Im BIS anzeigen



Hlavné činnosti (Haupttätigkeiten)

Výrobcovia hier (m/ž) vyvíjajú digitálne hry, ako sú videohry pre rôzne zariadenia, ako sú počítače, herné konzoly, smartfóny alebo hracie automaty. Oblasť práce možno rozdeliť do štyroch hlavných oblastí, z ktorých niektoré vyžadujú odlišné školenie a zručnosti: koncepcia hier, herné umenie, programovanie hier a testovanie hier. Herný dizajn je vývoj konceptu pre digitálne hry, napr. B. pre úroveň obtiažnosti a rozloženie. Určuje obsah, cieľ hry a zážitok hráča. Herné umenie je vizuálny dizajn hry. Na vytváranie 2D a 3D modelov herných postáv, prostredí a objektov sa používajú rôzne grafické programy. Programovanie hier sa vykonáva pomocou programovacích jazykov ako C++, C# alebo JavaScript. Toto implementuje koncept a dizajn a umožňuje širokú škálu funkcií. Testovanie hier je záverečná kontrola chýb v ich vykonávaní s cieľom dosiahnuť bezchybný herný zážitok. Všetky štyri oblasti sú dôležité pre vývoj digitálnej hry a počas procesu vývoja sú v úzkom kontakte.

Game Producer (m/w) entwickeln digitale Spiele wie Videospiele für verschiedene Geräte wie PCs, Spielkonsolen, Smartphones oder Spielautomaten. Das Aufgabengebiet kann in vier wesentliche Bereiche unterteilt werden, die teilweise verschiedene Ausbildungen und Kompetenzen erfordern: Game Konzeption, Game Art, Game-Programmierung und Game Testing.

Game Design ist die Entwicklung eines Konzepts für digitale Spiele, z. B. für den Schwierigkeitsgrad und das Layout. Es wird der Inhalt, das Ziel des Spiels und die Spielererfahrung festgelegt.

Game Art ist die visuelle Gestaltung eines Spiels. Dabei werden mit verschiedenen Grafikprogrammen 2D- und 3D-Modelle von Spielecharakteren, Umgebungen und Objekten erstellt.

Game-Programmierung erfolgt mithilfe von Programmiersprachen wie C++, C# oder JavaScript. Damit wird das Konzept und das Design umgesetzt und verschiedenste Funktionen ermöglicht.

Game Testing ist die abschließende Überprüfung von Bugs in der Ausführung, um eine fehlerfreie Spielerfahrung zu erreichen.

Alle vier Bereiche sind für die Entwicklung eines digitalen Spiels wichtig und stehen im Entwicklungsprozess in regem Austausch miteinander.

Príjem (Einkommen)

Herný producent (m/ž) zarába od 2.740 do 3.180 eur hrubého mesačne (Game Producers (m) verdienen ab 2.740 bis 3.180 Euro brutto pro Monat).

V závislosti od úrovne kvalifikácie môže byť nástupný plat vyšší (Je nach Qualifikationsniveau kann das Einstiegsgehalt auch höher ausfallen):

- Profesia s krátkym alebo špeciálnym školením : 2.740 až 3.180 brutto eur (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Zamestnanie na vyššej odbornej škole a technické vzdelanie : 2.740 až 3.180 brutto eur (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Akademické zamestnanie : 2.950 až 3.180 brutto eur (Akademischer Beruf: 2.950 bis 3.180 Euro brutto)

Pracovné príležitosti (Beschäftigungsmöglichkeiten)

Herní producenti (m/ž) pracujú v spoločnostiach zaoberajúcich sa vývojom videohier a softvéru, od malých nezávislých indie štúdií až po veľké herné spoločnosti, alebo dokonca samostatne. Taktiež nachádzajú uplatnenie v spoločnostiach v kasínovom a hazardnom priemysle.

Game Producer (m/w) arbeiten in Unternehmen für Videospiel- und Softwareentwicklung, von kleinen unabhängigen Indie-Studios bis zu großen Spielefirmen, oder auch selbstständig. Auch in Unternehmen der

Casino- und Glücksspielbranche finden sie Beschäftigung.

Aktuálne voľné miesta (Aktuelle Stellenangebote)

.... v službe AMS online sprostredkovanie práce (eJob-Room): (.... in der online-Stellenvermittlung des AMS (eJob-Room):) [2](#)  do miestnosti eJob AMS (zum AMS-eJob-Room)

Profesionálne znalosti požadované v reklamách (In Inseraten gefragte berufliche Kompetenzen)

- 3D počítačová grafika a animácia (3D Computergrafik und -animation)
- C # (C#)
- C ++ (C++)
- Ladenie (Debugging)
- Angličtina (Englisch)
- Herné motory (Game Engines)
- Zabezpečenie kvality hier (Game Quality Assurance)
- Herný dizajn (Game-Design)
- Programovanie hier (Game-Programmierung)
- JavaScript (JavaScript)
- Úrovňový dizajn (Level-Design)
- Scrum (Scrum)
- Rozprávania príbehov (Storytelling)
- Vývoj používateľského rozhrania (UI-Entwicklung)

Ďalšie odborné schopnosti (Weitere berufliche Kompetenzen)

Základné odborné schopnosti (Berufliche Basiskompetenzen)

- Herné motory (Game Engines)
- Herný dizajn (Game-Design)
- Znalosť programovacích jazykov (Programmiersprachen-Kenntnisse)
- Schopnosti vývoja softvéru (Softwareentwicklungskenntnisse)

Technické odborné znalosti (Fachliche berufliche Kompetenzen)

- Umelá inteligencia (Artificial Intelligence)
 - Oblasti použitia umelej inteligencie (KI-Anwendungsbereiche) (z. B. Využitie umelej inteligencie v mediálnom sektore (Verwendung von KI im Medienbereich))
- Zvukové, obrazové a divadelné produkčné schopnosti (Audio-, Video- und Theater-Produktionskenntnisse)
 - Zvukové inžinierstvo (Tontechnik) (z. B. Zvukový dizajn (Sound-Design))
- Znalosť operačného systému (Betriebssystemkenntnisse)
 - Operačné systémy (Betriebssysteme) (z. B. LINUX (LINUX), macOS (macOS), Windows (Windows), Android (Android), Apple iOS (Apple iOS))
- Znalosti o bezpečnosti údajov (Datensicherheitskenntnisse)
 - Kybernetická bezpečnosť (Cyber Security)
 - Bezpečnostné normy IT (IT-Sicherheitsstandards)
- Didaktické znalosti (Didaktikkenntnisse)
 - E-learning (E-Learning) (z. B. Nástroje na tvorbu (Autorentools), Systémy riadenia vzdelávania (Learning Management Systeme))
 - Teórie učenia (Lerntheorien) (z. B. Gamifikácia (Gamification))
- Znalosť cudzieho jazyka (Fremdsprachenkenntnisse)

- Angličtina (Englisch)
- Znalosť softvéru pre grafiku, webový design a úpravu obrázkov (Grafik-, Web-Design- und Bildbearbeitungssoftware-Kenntnisse)
 - Grafický softvér (Grafik-Software) (z. B. Autodesk 3ds Max (Autodesk 3ds Max), Autodesk Maya (Autodesk Maya), Mixér (Blender))
- Grafické schopnosti (Grafikkenntnisse)
 - 3D počítačová grafika a animácia (3D Computergrafik und -animation) (z. B. CGI (CGI), Vykresľovanie (Rendering), 3D návrh (3D-Design), Vývoj počítačových animácií (Entwicklung von Computeranimationen), Maľba znakov (Character Painting))
- Zručnosti v oblasti riadenia IT projektov a poradenstva (IT-Projektmanagement- und Consultingkenntnisse)
 - IT projektový manažment (IT-Projektmanagement) (z. B. Plánovanie šprintov (Planung von Sprints), Agilný vývoj softvéru (Agile Softwareentwicklung), Scrum (Scrum), JIRA (JIRA))
- Multimediálne schopnosti (Multimediakenntnisse)
 - Vývoj hier (Game-Development) (z. B. Herné motory (Game Engines), Jednota (Unity), Unreal Engine (Unreal Engine), CryEngine (CryEngine), Lokalizácia hry (Game-Lokalisierung), Herný dizajn (Game-Design), Hrateľnosť (Gameplay), Programovanie hier (Game-Programmierung), Úrovňový dizajn (Level-Design))
 - Cross Reality (Cross Reality) (z. B. Virtuálna realita (Virtual Reality), Rozšírená realita (Augmented Reality), Zmiešaná realita (Mixed Reality))
 - Web design (Webdesign) (z. B. UX dizajn (UX-Design), Mapovanie príbehu používateľa (User Story Mapping))
- Znalosť programovacích jazykov (Programmiersprachen-Kenntnisse)
 - Objektovo orientované programovacie jazyky (Objektorientierte Programmiersprachen) (z. B. Java (Java), C# (C#))
 - Programovacie jazyky kompilátora (Compiler Programmiersprachen) (z. B. C ++ (C++))
 - Značkovacie jazyky (Auszeichnungssprachen) (z. B. HTML5 (HTML5), CSS (CSS))
 - Jazyky skriptov (Script-Sprachen) (z. B. TypeScript (TypeScript), JavaScript (JavaScript))
 - Tlmočnicke programovacie jazyky (Interpreter Programmiersprachen) (z. B. Python (Python))
- Schopnosti vývoja softvéru (Softwareentwicklungskenntnisse)
 - Vývoj používateľského rozhrania (UI-Entwicklung) (z. B. GUI (GUI))
 - Programovanie softvéru (Softwareprogrammierung) (z. B. Ladenie (Debugging), Konsolidácia kódu (Code-Konsolidierung), Dokumentácia kódu (Code-Dokumentation), Prototypovanie (Prototyping))
 - Testy softvéru (Softwaretests) (z. B. Vykonávanie výkonnostných testov (Durchführung von Performancetests), Integračný test (Integrationstest))
 - Metódy vývoja softvéru (Softwareentwicklungsmethoden) (z. B. Architektúra softvéru (Softwarearchitektur), Viacvláknové (Multi-threading))
 - Návrh softvéru (Softwaredesign) (z. B. Vzory softvérového návrhu (Software Design Patterns))
 - Plánovanie softvéru (Softwareplanung) (z. B. Systémové inžinierstvo (Systems Engineering))
 - Správa zmien softvéru (Software Change Management) (z. B. Git (Git))

Všeobecné odborné znalosti

(Überfachliche berufliche Kompetenzen)

- Analytické schopnosti (Analytische Fähigkeiten)
- Estetický pocit (Ästhetisches Gefühl)
- Dizajnové myslenie (Design Thinking)
- IT afinita (IT-Affinität)
- Kreativita (Kreativität)
- Schopnosti riešiť problémy (Problemlösungsfähigkeit)
- Tímová práca (Teamfähigkeit)

**Digitálne zručnosti podľa DigComp
(Digitale Kompetenzen nach DigComp)**

1 Základné		2 živnostníci		3 Rozšírené		4 Vysoko špecializované	
Popis: Da Game Producer (m/w) für die Entwicklung eines digitalen Mediums verantwortlich sind, sind sie hochspezialisierte Expertinnen und Experten für alle Bereiche der Digitalisierung. Sie sind in der Lage, komplexe Software und Spiele-Engines zu nutzen und zu programmieren. Darüber hinaus beherrschen sie verschiedene Programmiersprachen und sind dazu in der Lage komplizierte technische Probleme zu lösen. Sie nutzen unterschiedliche Grafikprogramme, um 2D- und 3D-Modelle, Animationen und visuelle Effekte zu erstellen.							

**Podrobné informácie o digitálnych zručnostiach
(Detailinfos zu den digitalen Kompetenzen)**

Oblasť pôsobnosti	Úroveň kompetencií od ... do ...								Popis
0 - Základy, prístup a digitálne porozumenie	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) haben ein ausgeprägtes und umfassendes Verständnis für die komplexen Zusammenhänge in der digitalen Spieleentwicklung. Sie können sowohl allgemeine als auch spezialisierte digitale Anwendungen (z. B. Spiele-Engines, Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Multiplayer-Netzwerkprotokolle und Grafikrendering) und Technologien selbstständig und sicher anwenden. Sie sind in der Lage, auch komplexe und unvorhergesehene Herausforderungen eigenständig und im Team flexibel zu bewältigen und können neue Spiele, Funktionen und innovative Lösungen eigenständig entwickeln und umsetzen.
1 - Nakladanie s informáciami a údajmi	1	2	3	4	5	6	7	8	Der Umgang mit großen Daten- und Informationsmengen ist für Game Producer (m/w) selbstverständlich. Sie sammeln, analysieren und bewerten in ihrer Arbeit kontinuierlich Spieldaten und Spielerinteraktionen, um daraus Anwendungen und Lösungen für komplexe Herausforderungen und Designentscheidungen zu entwickeln.
2 - Komunikácia, interakcia a spolupráca	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) sind im ständigen Austausch untereinander und verwenden dabei digitale Anwendungen zur Kommunikation, Zusammenarbeit und Dokumentation auf höchstem Niveau.
3 - Tvorba, produkcia a publikovanie	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) verwenden Methoden für die automatisierte Analyse und Auswertung großer Datenmengen in verschiedenen spielrelevanten Kontexten. Sie erstellen digitale Informationen und Spieldaten routiniert und selbstständig und bereiten diese für bestehende und neue Spielmechaniken und Features auf.

Oblasť pôsobnosti	Úroveň kompetencií od ... do ...								Popis
4 - Bezpečnosť a trvalo udržateľné využívanie zdrojov	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) beurteilen die für ihre Arbeit relevanten Datenschutz- und Sicherheitsregeln und können diese eigenständig in ihrer Tätigkeit anwenden und in ihrem Verantwortungsbereich für die Einhaltung und Umsetzung dieser Regeln sorgen. Zudem tragen sie zur Entwicklung neuer Maßnahmen zur Datensicherheit im Spielentwicklungsprozess bei.
5 - Riešenie problémov, inovácie a ďalšie vzdelávanie	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) entwickeln selbstständig und im Team digitale Lösungen für komplizierte Fragestellungen, die während des Entwicklungsprozesses aufkommen. Sie entwerfen neue Features und Mechaniken, auch für vage oder schlecht definierte Problemstellungen.

Školenia, osvedčenia, ďalšie školenia (Ausbildung, Zertifikate, Weiterbildung)

Typické úrovne znalostí

(Typische Qualifikationsniveaus)

- Profesia s krátkym alebo špeciálnym školením (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung)
- Zamestnanie na vyššej odbornej škole a technické vzdelanie (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung)
- Akademické zamestnanie (Akademischer Beruf)

Školenie

(Ausbildung)

BHS - Berufsbildende höhere Schule [nqr^v](#)

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Hochschulstudien [nqr^{vii}](#) [nqr^{viii}](#)

- Informatik, IT
 - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften
 - Medieninformatik, Mediendesign

Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Certifikáty a kvalifikácie (Zertifikate und Ausbildungsabschlüsse)

- Školenie v oblasti videohier (Ausbildungen im Bereich Videospiele)
 - Základný kurz VR/AR/herného dizajnu (Basislehrgang VR/AR/Game-Design)
 - Vývojár hier s Unity (Game Developer mit Unity)
 - Diplom z programovania hier (Games Programming Diploma)

Sústavné vzdelávanie

(Weiterbildung)

Fachliche Weiterbildung Vertiefung

- 3D Computergrafik und -animation
- Analyse von Big Data
- Artificial Intelligence

- Augmented Reality
- Computerlinguistik
- E-Learning
- Grafikdesign
- Programmierung von Simulationssoftware
- Softwaredesign
- UI-Entwicklung
- Virtual Reality
- Visuelle Effekte

Fachliche Weiterbildung Aufstiegsperspektiven

- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik
- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Fachspezifische Universitäts- und Fachhochschullehrgänge
- Hochschulstudien - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften

Bereichsübergreifende Weiterbildung

- Datenschutz
- Datensicherheit
- Teammanagement

Weiterbildungsveranstalter

- Betriebsinterne Schulungen
- Fachverband Unternehmensberatung, Buchhaltung und IT
- Hersteller- und Zulieferbetriebe
- Fachmesse- und Tagungsveranstalter
- Erwachsenenbildungseinrichtungen und Online-Lernplattformen
- Fachhochschulen
- Universitäten

Znalosť nemčiny podľa CEFR

(Deutschkenntnisse nach GERS)

B2 Gute bis C1 Sehr gute Deutschkenntnisse

Sie müssen Arbeitsanweisungen verstehen und umsetzen sowie umfassend im Team kommunizieren können. Im Mittelpunkt ihrer Tätigkeit steht die Zusammenarbeit und Abstimmung mit verschiedenen Teammitgliedern, wobei gute Sprachkenntnisse für eine effektive Kommunikation und die technische Dokumentation erforderlich sind. Für den Einstieg in die Ausbildung sollte bereits eine überdurchschnittliche Sprachbeherrschung (Niveau B2) vorhanden sein.

Ďalšie odborné informácie

(Weitere Berufsinfos)

Samostatná zárobková činnosť

(Selbstständigkeit)

Eine selbständige Berufsausübung ist im Rahmen eines freien Gewerbes möglich.

Pracovné prostredie

(Arbeitsumfeld)

- Práca na obrazovke (Arbeit am Bildschirm)
- Práca z domu (Home Office)
- Pracovisko nezávislé na mieste (Ortsunabhängiger Arbeitsplatz)
- Neustále sedenie (Ständiges Sitzen)

Dotazník kompetencií

(Berufsspezialisierungen zur Vermittlung)

Toto šestmístné číslo bolo zrušené; jeho nástupcom je nasledujúce šestmístné číslo: (Hinweis: Es gibt keine Berufsspezialisierungen zur Vermittlung.)

Odborné špecializácie

(Berufsspezialisierungen)

Výrobca počítačových hier (ComputerspieleproduzentIn)

Vývojár herných enginov (m/ž) (Game Engine Developer (m/w))

Vývojár online hier (m/f) (Online Game Developer (m/w))

vývojár hier (SpieleentwicklerIn)

Herný UX dizajnér (m/ž) (Game-UX-Designer (m/w))

Herný 3D umelec (m/ž) (Game 3D Artist (m/w))

Herný umelec (m/ž) (Game Artist (m/w))

GamedesignerIn (GamedesignerIn)

Dizajnér úrovni (m/ž) (Level Designer (m/w))

VFX umelec (m/ž) (VFX Artist (m/w))

Programátor počítačových hier (ComputerspieleprogrammiererIn)

Programátor hier (m/f) (Game Programmer (m/w))

Vývojár hier Unity (m/ž) (Unity Game Developer (m/w))

Game-TesterIn (Game-TesterIn)

Inžinier zabezpečenia kvality hier (m/ž) (Game Quality Assurance Engineer (m/w))

Súvisiace profesie

(Verwandte Berufe)

- Informatik (InformatikerIn)
- IT projektový manažér (IT-ProjektmanagerIn)
- Manažér kvality IT (IT-QualitätsmanagerIn)
- Vývojár softvéru (SoftwareentwicklerIn)

Pridelenie profesijným oblastiam a skupinám BIS

(Zuordnung zu BIS-Berufsbereichen und -obergruppen)

Elektrotechnika, elektronika, telekomunikácie, IT (Elektrotechnik, Elektronik, Telekommunikation, IT)

- **Softvérová technológia, programovanie (Softwaretechnik, Programmierung)**

Médiá, grafika, dizajn, tlač, umenie, remeslá (Medien, Grafik, Design, Druck, Kunst, Kunsthandwerk)

- **Grafika, dizajn (Grafik, Design)**

Pridelenie do pracovnej klasifikácie AMS (šestmístne)

(Zuordnung zu AMS-Berufssystematik (Sechssteller))

- 680612 Game Designer (Game Producer) (Gamedesigner/in (Gameproducer/in))

Informácie v odbornom lexiku

(Informationen im Berufslexikon)

-  Herný producent (m/ž) (Game Producer (m/w))

Informácie vo výcvikovom kompase

(Informationen im Ausbildungskompass)

-  Herný producent (m/ž) (Game Producer (m/w))



Text bol automaticky preložený z nemčiny. Nemecké výrazy sú uvedené v zátvorkách.

TÁTO SLUŽBA MÔŽE OBSAHOVAŤ PREKLADY POSKYTOVANÉ spoločnosťou GOOGLE. GOOGLE ZRIEKA AKÚKOL'VEK ZODPOVEDNOSŤ V SÚVISLOSTI S PREKLADMI, VÝRAZNÝMI ALEBO IMPLIKOVANÝMI, VRÁTANE VŠETKÝCH ZODPOVEDNOSTÍ ZA PRESNOSŤ, SPOĽAHLIVOSŤ A AKÚKOL'VEK SPRÁVNU ZODPOVEDNOSŤ ZA ÚČINNOSŤ NA TRHU A ODMIETNUTIE.

Der Text wurde automatisiert aus dem Deutschen übersetzt. Die deutschen Begriffe werden in Klammern angezeigt.

DIESER DIENST KANN ÜBERSETZUNGEN ENTHALTEN, DIE VON GOOGLE BEREITGESTELLT WERDEN. GOOGLE SCHLIEßT IN BEZUG AUF DIE ÜBERSETZUNGEN JEGLICHE HAFTUNG AUS, SEI SIE AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIEßLICH JEGLICHER HAFTUNG FÜR DIE GENAUIGKEIT, ZUVERLÄSSIGKEIT UND JEGLICHE STILLSCHWEIGENDE HAFTUNG FÜR DIE MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND NICHTVERLETZUNG FREMDER RECHTE.

Tento profesionálny profil bol aktualizovaný 31. Oktober 2025 . (Dieses Berufsprofil wurde aktualisiert am 31. Oktober 2025.)