

Producător de jocuri (m/f) (Game Producer (m/w))

Im BIS anzeigen



Activități principale (Haupttätigkeiten)

Producătorii de jocuri (b/f) dezvoltă jocuri digitale, cum ar fi jocuri video pentru diverse dispozitive, cum ar fi PC-uri, console de jocuri, smartphone-uri sau sloturi. Domeniul de activitate poate fi împărțit în patru domenii principale, dintre care unele necesită instruire și abilități diferite: concepție de jocuri, artă de jocuri, programare de jocuri și testare de jocuri. Designul de jocuri este dezvoltarea unui concept pentru jocuri digitale, de ex. B. pentru nivelul de dificultate și amenajarea terenului. Determină conținutul, scopul jocului și experiența jucătorului. Arta jocului este designul vizual al unui joc. Diverse programe grafice sunt utilizate pentru a crea modele 2D și 3D ale personajelor, mediilor și obiectelor de joc. Programarea jocurilor se realizează folosind limbaje de programare precum C++, C# sau JavaScript. Aceasta implementează conceptul și designul și permite o gamă largă de funcții. Testarea jocului este analiza finală a erorilor din execuție pentru a obține o experiență de joc impecabilă. Toate cele patru domenii sunt importante pentru dezvoltarea unui joc digital și sunt în strânsă legătură unele cu altele pe parcursul procesului de dezvoltare.

Game Producer (m/w) entwickeln digitale Spiele wie Videospiele für verschiedene Geräte wie PCs, Spielkonsolen, Smartphones oder Spielautomaten. Das Aufgabengebiet kann in vier wesentliche Bereiche unterteilt werden, die teilweise verschiedene Ausbildungen und Kompetenzen erfordern: Game Konzeption, Game Art, Game-Programmierung und Game Testing.

Game Design ist die Entwicklung eines Konzepts für digitale Spiele, z. B. für den Schwierigkeitsgrad und das Layout. Es wird der Inhalt, das Ziel des Spiels und die Spielerfahrung festgelegt.

Game Art ist die visuelle Gestaltung eines Spiels. Dabei werden mit verschiedenen Grafikprogrammen 2D- und 3D-Modelle von Spielecharakteren, Umgebungen und Objekten erstellt.

Game-Programmierung erfolgt mithilfe von Programmiersprachen wie C++, C# oder JavaScript. Damit wird das Konzept und das Design umgesetzt und verschiedenste Funktionen ermöglicht.

Game Testing ist die abschließende Überprüfung von Bugs in der Ausführung, um eine fehlerfreie Spielerfahrung zu erreichen.

Alle vier Bereiche sind für die Entwicklung eines digitalen Spiels wichtig und stehen im Entwicklungsprozess in regem Austausch miteinander.

Venituri (Einkommen)

Producător de jocuri (m/f) câștigă între 2.740 și 3.180 euro brut pe lună (Game Producers (m) verdienen ab 2.740 bis 3.180 Euro brutto pro Monat).

În funcție de nivelul de calificare, salariul de pornire poate fi mai mare (Je nach Qualifikationsniveau kann das Einstiegsgehalt auch höher ausfallen):

- Profesie cu pregătire scurtă sau specială : 2.740 până la 3.180 euro brut (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Ocupație cu școală profesională superioară și pregătire tehnică : 2.740 până la 3.180 euro brut (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Ocupația academică : 2.950 până la 3.180 euro brut (Akademischer Beruf: 2.950 bis 3.180 Euro brutto)

Oportunități de angajare (Beschäftigungsmöglichkeiten)

Producătorii de jocuri (b/f) lucrează în companii de dezvoltare de jocuri video și software, de la studiouri indie independente mici la companii mari de jocuri sau chiar independent. De asemenea, își găsesc locuri de muncă în companii din industria cazinourilor și jocurilor de noroc.

Game Producer (m/w) arbeiten in Unternehmen für Videospiel- und Softwareentwicklung, von kleinen unabhängigen Indie-Studios bis zu großen Spielefirmen, oder auch selbstständig. Auch in Unternehmen der Casino- und Glücksspielbranche finden sie Beschäftigung.

Posturi vacante curente (Aktuelle Stellenangebote)

.... în serviciul online de plasare a locurilor de muncă AMS (eJob-Room): (.... in der online-Stellenvermittlung des AMS (eJob-Room):) [2](#) ➡ către camera eJob AMS (zum AMS-eJob-Room)

Abilități profesionale necesare în reclame (In Inseraten gefragte berufliche Kompetenzen)

- Grafică și animație 3D pe computer (3D Computergrafik und -animation)
- C # (C#)
- C ++ (C++)
- Depanare (Debugging)
- Engleză (Englisch)
- Motoare de joc (Game Engines)
- Asigurarea calității jocului (Game Quality Assurance)
- Proiectarea jocului (Game-Design)
- Programarea jocului (Game-Programmierung)
- JavaScript (JavaScript)
- Proiectarea nivelului (Level-Design)
- Scrum (Scrum)
- Povestiri (Storytelling)
- Dezvoltare UI (UI-Entwicklung)

Alte competențe profesionale (Weitere berufliche Kompetenzen)

Competențe profesionale de bază (Berufliche Basiskompetenzen)

- Motoare de joc (Game Engines)
- Proiectarea jocului (Game-Design)
- Cunoașterea limbajelor de programare (Programmiersprachen-Kenntnisse)
- Abilități de dezvoltare software (Softwareentwicklungskenntnisse)

Competențe profesionale tehnice (Fachliche berufliche Kompetenzen)

- Inteligența artificială (Artificial Intelligence)
 - Domenii de aplicare a inteligenței artificiale (KI-Anwendungsbereiche) (z. B. Utilizarea inteligenței artificiale în sectorul media (Verwendung von KI im Medienbereich))
- Abilități de producție audio, video și teatrală (Audio-, Video- und Theater-Produktionskenntnisse)
 - Ingineria sunetului (Tontechnik) (z. B. Proiectare sunet (Sound-Design))
- Cunoașterea sistemului de operare (Betriebssystemkenntnisse)
 - Sisteme de operare (Betriebssysteme) (z. B. LINUX (LINUX), macOS (macOS), Windows (Windows), Android (Android), Apple iOS (Apple iOS))
- Cunoștințe privind securitatea datelor (Datensicherheitskenntnisse)
 - Securitate cibernetică (Cyber Security)
 - Standarde de securitate IT (IT-Sicherheitsstandards)
- Cunoștințe didactice (Didaktikkenntnisse)
 - E-learning (E-Learning) (z. B. Instrumente de creație (Autorentools), Sisteme de management al învățării (Learning Management Systeme))

- Teorii ale învățării (Lerntheorien) (z. B. Gamificare (Gamification))
- Competențe lingvistice străine (Fremdsprachenkenntnisse)
 - Engleză (Englisch)
- Cunoștințe despre grafică, design web și software de editare a imaginilor (Grafik-, Web-Design- und Bildbearbeitungssoftware-Kenntnisse)
 - Software grafic (Grafik-Software) (z. B. Autodesk 3ds Max (Autodesk 3ds Max), Autodesk Maya (Autodesk Maya), Blender (Blender))
- Abilități grafice (Grafikkenntnisse)
 - Grafică și animație 3D pe computer (3D Computergrafik und -animation) (z. B. CGI (CGI), Redare (Rendering), Proiectare 3D (3D-Design), Dezvoltare animație computerizată (Entwicklung von Computeranimationen), Pictura personajelor (Character Painting))
- Management de proiect IT și abilități de consultanță (IT-Projektmanagement- und Consultingkenntnisse)
 - Managementul proiectelor IT (IT-Projektmanagement) (z. B. Planificarea sprinturilor (Planung von Sprints), Dezvoltare software agilă (Agile Softwareentwicklung), Scrum (Scrum), JIRA (JIRA))
- Abilități multimedia (Multimediakenntnisse)
 - Dezvoltarea jocului (Game-Development) (z. B. Motoare de joc (Game Engines), Unitate (Unity), Unreal Engine (Unreal Engine), CryEngine (CryEngine), Localizare joc (Game-Lokalisierung), Proiectarea jocului (Game-Design), Gameplay (Gameplay), Programarea jocului (Game-Programmierung), Proiectarea nivelului (Level-Design))
 - Cross Reality (Cross Reality) (z. B. Realitate virtuală (Virtual Reality), Realitate augmentată (Augmented Reality), Realitate mixtă (Mixed Reality))
 - Proiectare web (Webdesign) (z. B. Design UX (UX-Design), Maparea poveștii utilizatorului (User Story Mapping))
- Cunoașterea limbajelor de programare (Programmiersprachen-Kenntnisse)
 - Limbaje de programare orientate pe obiecte (Objektorientierte Programmiersprachen) (z. B. Java (Java), C# (C#))
 - Limbaje de programare ale compilatorului (Compiler Programmiersprachen) (z. B. C ++ (C++))
 - Limbaje de marcare (Auszeichnungssprachen) (z. B. HTML5 (HTML5), CSS (CSS))
 - Limbaje script (Script-Sprachen) (z. B. TypeScript (TypeScript), JavaScript (JavaScript))
 - Limbaje de programare interpret (Interpreter Programmiersprachen) (z. B. Python (Python))
- Abilități de dezvoltare software (Softwareentwicklungskenntnisse)
 - Dezvoltare UI (UI-Entwicklung) (z. B. GUI (GUI))
 - Programare software (Softwareprogrammierung) (z. B. Depanare (Debugging), Consolidarea codului (Code-Konsolidierung), Documentația codului (Code-Dokumentation), Prototipare (Prototyping))
 - Teste software (Softwaretests) (z. B. Efectuarea testelor de performanță (Durchführung von Performancetests), Test de integrare (Integrationstest))
 - Metode de dezvoltare software (Softwareentwicklungsmethoden) (z. B. Arhitectura software (Softwarearchitektur), Multi-threading (Multi-threading))
 - Proiectare software (Softwaredesign) (z. B. Modele de proiectare software (Software Design Patterns))
 - Planificare software (Softwareplanung) (z. B. Ingineria sistemelor (Systems Engineering))
 - Managementul schimbărilor software (Software Change Management) (z. B. Git (Git))

Competențe profesionale generale

(Überfachliche berufliche Kompetenzen)

- Abilități analitice (Analytische Fähigkeiten)
- Sentiment estetic (Ästhetisches Gefühl)
- Design Thinking (Design Thinking)
- Afinitate IT (IT-Affinität)
- Creativitate (Kreativität)
- Abilități de rezolvare a problemelor (Problemlösungsfähigkeit)
- Muncă în echipă (Teamfähigkeit)

Abilități digitale conform DigComp
(Digitale Kompetenzen nach DigComp)

1 De bază		2 lucrători independenți		3 Avansat		4 Foarte specializat	
Descriere: Da Game Producer (m/w) für die Entwicklung eines digitalen Mediums verantwortlich sind, sind sie hochspezialisierte Expertinnen und Experten für alle Bereiche der Digitalisierung. Sie sind in der Lage, komplexe Software und Spiele-Engines zu nutzen und zu programmieren. Darüber hinaus beherrschen sie verschiedene Programmiersprachen und sind dazu in der Lage komplizierte technische Probleme zu lösen. Sie nutzen unterschiedliche Grafikprogramme, um 2D- und 3D-Modelle, Animationen und visuelle Effekte zu erstellen.							

Informații detaliate despre competențele digitale
(Detailinfos zu den digitalen Kompetenzen)

Domeniul de competență	Nivel (e) de competență de la ... la ...								Descriere
0 - Elemente de bază, acces și înțelegere digitală	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) haben ein ausgeprägtes und umfassendes Verständnis für die komplexen Zusammenhänge in der digitalen Spieleentwicklung. Sie können sowohl allgemeine als auch spezialisierte digitale Anwendungen (z. B. Spiele-Engines, Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Multiplayer-Netzwerkprotokolle und Grafikrendering) und Technologien selbstständig und sicher anwenden. Sie sind in der Lage, auch komplexe und unvorhergesehene Herausforderungen eigenständig und im Team flexibel zu bewältigen und können neue Spiele, Funktionen und innovative Lösungen eigenständig entwickeln und umsetzen.
1 - Manipularea informațiilor și a datelor	1	2	3	4	5	6	7	8	Der Umgang mit großen Daten- und Informationsmengen ist für Game Producer (m/w) selbstverständlich. Sie sammeln, analysieren und bewerten in ihrer Arbeit kontinuierlich Spieldaten und Spielerinteraktionen, um daraus Anwendungen und Lösungen für komplexe Herausforderungen und Designentscheidungen zu entwickeln.
2 - Comunicare, interacțiune și colaborare	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) sind im ständigen Austausch untereinander und verwenden dabei digitale Anwendungen zur Kommunikation, Zusammenarbeit und Dokumentation auf höchstem Niveau.
3 - Creare, producere și publicare	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) verwenden Methoden für die automatisierte Analyse und Auswertung großer Datenmengen in verschiedenen spielrelevanten Kontexten. Sie erstellen digitale Informationen und Spieldaten routiniert und selbstständig und bereiten diese für bestehende und neue Spielmechaniken und Features auf.

Domeniul de competență	Nivel (e) de competență de la ... la ...								Descriere
4 - Securitatea și utilizarea durabilă a resurselor	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) beurteilen die für ihre Arbeit relevanten Datenschutz- und Sicherheitsregeln und können diese eigenständig in ihrer Tätigkeit anwenden und in ihrem Verantwortungsbereich für die Einhaltung und Umsetzung dieser Regeln sorgen. Zudem tragen sie zur Entwicklung neuer Maßnahmen zur Datensicherheit im Spielentwicklungsprozess bei.
5 - Rezolvarea problemelor, inovarea și învățarea continuă	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) entwickeln selbstständig und im Team digitale Lösungen für komplizierte Fragestellungen, die während des Entwicklungsprozesses aufkommen. Sie entwerfen neue Features und Mechaniken, auch für vage oder schlecht definierte Problemstellungen.

Formare, certificate, formare continuă (Ausbildung, Zertifikate, Weiterbildung)

Nivele tipice de calificare (Typische Qualifikationsniveaus)

- Profesie cu pregătire scurtă sau specială (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung)
- Ocupație cu școală profesională superioară și pregătire tehnică (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung)
- Ocupația academică (Akademischer Beruf)

Instruire (Ausbildung)

BHS - Berufsbildende höhere Schule [nqr^v](#)

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Hochschulstudien [nqr^{vii}](#) [nqr^{viii}](#)

- Informatik, IT
 - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften
 - Medieninformatik, Mediendesign

Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Certificate și calificări (Zertifikate und Ausbildungsabschlüsse)

- Formare în domeniul jocurilor video (Ausbildungen im Bereich Videospiele)
 - Curs de bază VR/AR/Design de jocuri (Basislehrgang VR/AR/Game-Design)
 - Dezvoltator de jocuri cu Unity (Game Developer mit Unity)
 - Diplomă în Programare de Jocuri (Games Programming Diploma)

Educație continuă (Weiterbildung)

Fachliche Weiterbildung Vertiefung

- 3D Computergrafik und -animation
- Analyse von Big Data
- Artificial Intelligence

- Augmented Reality
- Computerlinguistik
- E-Learning
- Grafikdesign
- Programmierung von Simulationssoftware
- Softwaredesign
- UI-Entwicklung
- Virtual Reality
- Visuelle Effekte

Fachliche Weiterbildung Aufstiegsperspektiven

- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik
- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Fachspezifische Universitäts- und Fachhochschullehrgänge
- Hochschulstudien - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften

Bereichsübergreifende Weiterbildung

- Datenschutz
- Datensicherheit
- Teammanagement

Weiterbildungsveranstalter

- Betriebsinterne Schulungen
- Fachverband Unternehmensberatung, Buchhaltung und IT
- Hersteller- und Zulieferbetriebe
- Fachmesse- und Tagungsveranstalter
- Erwachsenenbildungseinrichtungen und Online-Lernplattformen
- Fachhochschulen
- Universitäten

Cunoaşterea limbii germane conform CEFR

(Deutschkenntnisse nach GERS)

B2 Gute bis C1 Sehr gute Deutschkenntnisse

Sie müssen Arbeitsanweisungen verstehen und umsetzen sowie umfassend im Team kommunizieren können. Im Mittelpunkt ihrer Tätigkeit steht die Zusammenarbeit und Abstimmung mit verschiedenen Teammitgliedern, wobei gute Sprachkenntnisse für eine effektive Kommunikation und die technische Dokumentation erforderlich sind. Für den Einstieg in die Ausbildung sollte bereits eine überdurchschnittliche Sprachbeherrschung (Niveau B2) vorhanden sein.

Informații profesionale suplimentare (Weitere Berufsinfos)

Muncă independentă

(Selbstständigkeit)

Eine selbständige Berufsausübung ist im Rahmen eines freien Gewerbes möglich.

Mediul de lucru

(Arbeitsumfeld)

- Lucrați pe ecran (Arbeit am Bildschirm)
- Birou acasă (Home Office)
- Loc de muncă independent de locație (Ortsunabhängiger Arbeitsplatz)
- Ședință constantă (Ständiges Sitzen)

Chestionar de competențe

(Berufsspezialisierungen zur Vermittlung)

Acest număr de șase cifre a fost scos din uz; următorul număr de șase cifre este succesorul său: (Hinweis: Es gibt keine Berufsspezialisierungen zur Vermittlung.)

Specializări profesionale

(Berufsspezialisierungen)

Producător de jocuri pe calculator (ComputerspieleproduzentIn)

Dezvoltator de motoare de jocuri (m/f) (Game Engine Developer (m/w))

Dezvoltator de jocuri online (h/f) (Online Game Developer (m/w))

dezvoltator de jocuri (SpieleentwicklerIn)

Designer UX de jocuri (m/f) (Game-UX-Designer (m/w))

Artist 3D de jocuri (m/f) (Game 3D Artist (m/w))

Artist de joc (m/f) (Game Artist (m/w))

Designer de jocuriÎn (GamedesignerIn)

Designer de niveluri (m/f) (Level Designer (m/w))

Artist VFX (m/f) (VFX Artist (m/w))

Programator de jocuri pe calculator (ComputerspieleprogrammiererIn)

Programator de jocuri (m/f) (Game Programmer (m/w))

Dezvoltator de jocuri Unity (m/f) (Unity Game Developer (m/w))

Tester de jocuri (Game-TesterIn)

Inginer de Asigurare a Calității Jocurilor (m/f) (Game Quality Assurance Engineer (m/w))

Profesii conexe

(Verwandte Berufe)

- Informatician (InformatikerIn)
- Manager de proiect IT (IT-ProjektmanagerIn)
- Manager de calitate IT (IT-QualitätsmanagerIn)
- Dezvoltator de software (SoftwareentwicklerIn)

Alocarea în zonele și grupurile profesionale ale BIS

(Zuordnung zu BIS-Berufsbereichen und -obergruppen)

Inginerie electrică, electronică, telecomunicații, IT (Elektrotechnik, Elektronik, Telekommunikation, IT)

- Tehnologie software, programare (Softwaretechnik, Programmierung)

Medii, grafică, design, tipărire, arte, meserii (Medien, Grafik, Design, Druck, Kunst, Kunsthandwerk)

- Grafică, design (Grafik, Design)

Alocarea la clasificarea profesională AMS (șase cifre)

(Zuordnung zu AMS-Berufssystematik (Sechssteller))

- 680612 Designer de joc (Producător de jocuri) (Gamedesigner/in (Gameproducer/in))

Informații în lexiconul vocațional

(Informationen im Berufslexikon)

-  Producător de jocuri (m/f) (Game Producer (m/w))

Informații în busola de antrenament

(Informationen im Ausbildungskompass)

-  Producător de jocuri (m/f) (Game Producer (m/w))



Textul a fost tradus automat din germană. Termenii germani sunt indicați între paranteze.

ACEST SERVICIU POT INCLUDE TRADUCERI OFERITE DE GOOGLE. GOOGLE DECLARĂ ORICE RESPONSABILITATE CU PRIVIRE LA TRADUCERI, EXPRESĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUSIV ORICE RESPONSABILITATE PENTRU EXACTITATE, FIABILITATE ȘI ORICE RESPONSABILITATE IMPLICITĂ PENTRU EFICIENȚA PIEȚEI ȘI RESPONSABILITATE.

Der Text wurde automatisiert aus dem Deutschen übersetzt. Die deutschen Begriffe werden in Klammern angezeigt.

DIESER DIENST KANN ÜBERSETZUNGEN ENTHALTEN, DIE VON GOOGLE BEREITGESTELLT WERDEN. GOOGLE SCHLIEßT IN BEZUG AUF DIE ÜBERSETZUNGEN JEGLICHE HAFTUNG AUS, SEI SIE AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIEßLICH JEDLICHER HAFTUNG FÜR DIE GENAUIGKEIT, ZUVERLÄSSIGKEIT UND JEDLICHE STILLSCHWEIGENDE HAFTUNG FÜR DIE MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND NICHTVERLETZUNG FREMDER RECHTE.

Acest profil profesional a fost actualizat pe 31. Oktober 2025 . (Dieses Berufsprofil wurde aktualisiert am 31. Oktober 2025.)