

Producent igara (m/ž) (Game Producer (m/w))

Im BIS anzeigen



Glavne djelatnosti (Haupttätigkeiten)

Proizvođači igara (m/ž) razvijaju digitalne igre poput videoigara za razne uređaje poput računala, igraćih konzola, pametnih telefona ili automata. Područje rada može se podijeliti na četiri glavna područja, od kojih neka zahtijevaju različitu obuku i vještine: osmišljavanje igara, umjetnost igara, programiranje igara i testiranje igara. Dizajn igara je razvoj koncepta za digitalne igre, npr. B. za razinu težine i raspored. Određuje sadržaj, cilj igre i iskustvo igrača. Game art je vizualni dizajn igre. Razni grafički programi koriste se za izradu 2D i 3D modela likova, okruženja i objekata u igrama. Programiranje igara se vrši korištenjem programskih jezika kao što su C++, C# ili JavaScript. Time se implementira koncept i dizajn te omogućuje širok raspon funkcija. Testiranje igre je završni pregled grešaka u izvršavanju kako bi se postiglo besprijekorno iskustvo igranja. Sva četiri područja su važna za razvoj digitalne igre i u bliskom su kontaktu jedno s drugim tijekom procesa razvoja.

Game Producer (m/w) entwickeln digitale Spiele wie Videospiele für verschiedene Geräte wie PCs, Spielkonsolen, Smartphones oder Spielautomaten. Das Aufgabengebiet kann in vier wesentliche Bereiche unterteilt werden, die teilweise verschiedene Ausbildungen und Kompetenzen erfordern: Game Konzeption, Game Art, Game-Programmierung und Game Testing.

Game Design ist die Entwicklung eines Konzepts für digitale Spiele, z. B. für den Schwierigkeitsgrad und das Layout. Es wird der Inhalt, das Ziel des Spiels und die Spielererfahrung festgelegt.

Game Art ist die visuelle Gestaltung eines Spiels. Dabei werden mit verschiedenen Grafikprogrammen 2D- und 3D-Modelle von Spielecharakteren, Umgebungen und Objekten erstellt.

Game-Programmierung erfolgt mithilfe von Programmiersprachen wie C++, C# oder JavaScript. Damit wird das Konzept und das Design umgesetzt und verschiedenste Funktionen ermöglicht.

Game Testing ist die abschließende Überprüfung von Bugs in der Ausführung, um eine fehlerfreie Spielerfahrung zu erreichen.

Alle vier Bereiche sind für die Entwicklung eines digitalen Spiels wichtig und stehen im Entwicklungsprozess in regem Austausch miteinander.

prihod (Einkommen)

Producent igara (m/ž) zarađuje od 2.740 do 3.180 eura bruto mjesečno (Game Producers (m) verdienen ab 2.740 bis 3.180 Euro brutto pro Monat).

Ovisno o stupnju kvalifikacije, početna plaća može biti i veća (Je nach Qualifikationsniveau kann das Einstiegsgehalt auch höher ausfallen):

- Profesija s kratkom ili posebnom izobrazbom : 2.740 do 3.180 eura bruto (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Zanimanje s višim strukovnim obrazovanjem i stručnim obrazovanjem : 2.740 do 3.180 eura bruto (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung: 2.740 bis 3.180 Euro brutto)
- Akademsko zanimanje : 2.950 do 3.180 eura bruto (Akademischer Beruf: 2.950 bis 3.180 Euro brutto)

Mogućnosti zaposlenja (Beschäftigungsmöglichkeiten)

Producenti igara (m/ž) rade u tvrtkama za razvoj videoigara i softvera, od malih neovisnih indie studija do velikih tvrtki za igre, ili čak samostalno. Također pronalaze zaposlenje u tvrtkama u industriji kasina i kockanja.

Game Producer (m/w) arbeiten in Unternehmen für Videospiel- und Softwareentwicklung, von kleinen unabhängigen Indie-Studios bis zu großen Spielefirmen, oder auch selbstständig. Auch in Unternehmen der Casino- und Glücksspielbranche finden sie Beschäftigung.

Trenutna slobodna radna mjesta

(Aktuelle Stellenangebote)

.... u AMS internetskoj službi za zapošljavanje (eJob-Soba): (... in der online-Stellenvermittlung des AMS (eJob-Room):) [2](#) u AMS eJob sobu (zum AMS-eJob-Room)

Potrebne profesionalne vještine u oglasima

(In Inseraten gefragte berufliche Kompetenzen)

- 3D računalna grafika i animacija (3D Computergrafik und -animation)
- C # (C#)
- C ++ (C++)
- Otklanjanje pogrešaka (Debugging)
- Engleski (Englisch)
- Motori za igre (Game Engines)
- Jamstvo kvalitete igre (Game Quality Assurance)
- Dizajn igara (Game-Design)
- Programiranje igara (Game-Programmierung)
- JavaScript (JavaScript)
- Dizajn razine (Level-Design)
- Scrum (Scrum)
- Pričanje priča (Storytelling)
- Razvoj korisničkog sučelja (UI-Entwicklung)

Ostale profesionalne vještine

(Weitere berufliche Kompetenzen)

Osnovne profesionalne vještine

(Berufliche Basiskompetenzen)

- Motori za igre (Game Engines)
- Dizajn igara (Game-Design)
- Poznavanje programskih jezika (Programmiersprachen-Kenntnisse)
- Vještine razvoja softvera (Softwareentwicklungskenntnisse)

Tehničke profesionalne vještine

(Fachliche berufliche Kompetenzen)

- Umjetna inteligencija (Artificial Intelligence)
 - Područja primjene umjetne inteligencije (KI-Anwendungsbereiche) (z. B. Korištenje umjetne inteligencije u medijskom sektoru (Verwendung von KI im Medienbereich))
- Vještine audio, video i kazališne produkcije (Audio-, Video- und Theater-Produktionskenntnisse)
 - Zvuk inženjerstvo (Tontechnik) (z. B. Dizajn zvuka (Sound-Design))
- Poznavanje operativnog sustava (Betriebssystemkenntnisse)
 - Operativni sustavi (Betriebssysteme) (z. B. LINUX (LINUX), macOS (macOS), Windows (Windows), Android (Android), Apple iOS (Apple iOS))
- Znanje o sigurnosti podataka (Datensicherheitskenntnisse)
 - Cyber sigurnost (Cyber Security)
 - Standardi IT sigurnosti (IT-Sicherheitsstandards)
- Didaktičko znanje (Didaktikkenntnisse)
 - E-učenje (E-Learning) (z. B. Autorski alati (Autorentools), Sustavi upravljanja učenjem (Learning Management Systeme))
 - Teorije učenja (Lerntheorien) (z. B. Gamifikacija (Gamification))
- Znanje stranih jezika (Fremdsprachenkenntnisse)
 - Engleski (Englisch)

- Poznavanje softvera za grafiku, web dizajn i uređivanje slika (Grafik-, Web-Design- und Bildbearbeitungssoftware-Kenntnisse)
 - Grafički softver (Grafik-Software) (z. B. Autodesk 3ds Max (Autodesk 3ds Max), Autodesk Maya (Autodesk Maya), Blender (Blender))
- Grafičke vještine (Grafikkenntnisse)
 - 3D računalna grafika i animacija (3D Computergrafik und -animation) (z. B. CGI (CGI), Renderiranje (Rendering), 3D dizajn (3D-Design), Razvoj računalnih animacija (Entwicklung von Computeranimationen), Slikanje likova (Character Painting))
- Vještine upravljanja IT projektima i savjetovanja (IT-Projektmanagement- und Consultingkenntnisse)
 - Upravljanje IT projektima (IT-Projektmanagement) (z. B. Planiranje sprinta (Planung von Sprints), Agilan razvoj softvera (Agile Softwareentwicklung), Scrum (Scrum), JIRA (JIRA))
- Multimedijske vještine (Multimediakenntnisse)
 - Razvoj igara (Game-Development) (z. B. Motori za igre (Game Engines), Jedinstvo (Unity), Unreal Engine (Unreal Engine), CryEngine (CryEngine), Lokalizacija igre (Game-Lokalisierung), Dizajn igara (Game-Design), Igranje (Gameplay), Programiranje igara (Game-Programmierung), Dizajn razine (Level-Design))
 - Unakrsna stvarnost (Cross Reality) (z. B. Virtualna stvarnost (Virtual Reality), Proširena stvarnost (Augmented Reality), miješana stvarnost (Mixed Reality))
 - Izrada web stranica (Webdesign) (z. B. UX dizajn (UX-Design), Mapiranje korisničkih priča (User Story Mapping))
- Poznavanje programskih jezika (Programmiersprachen-Kenntnisse)
 - Objektno orijentirani programski jezici (Objektorientierte Programmiersprachen) (z. B. Java (Java), C # (C#))
 - Programski jezici kompilatora (Compiler Programmiersprachen) (z. B. C ++ (C++))
 - Označni jezici (Auszeichnungssprachen) (z. B. HTML5 (HTML5), CSS (CSS))
 - Jezici skripti (Script-Sprachen) (z. B. TypeScript (TypeScript), JavaScript (JavaScript))
 - Programski jezici tumač (Interpreter Programmiersprachen) (z. B. Python (Python))
- Vještine razvoja softvera (Softwareentwicklungskenntnisse)
 - Razvoj korisničkog sučelja (UI-Entwicklung) (z. B. GUI (GUI))
 - Programiranje softvera (Softwareprogrammierung) (z. B. Otklanjanje pogrešaka (Debugging), Konsolidacija koda (Code-Konsolidierung), Dokumentacija koda (Code-Dokumentation), Izrada prototipa (Prototyping))
 - Ispitivanja softvera (Softwaretests) (z. B. Provođenje testova performansi (Durchführung von Performancetests), Test integracije (Integrationstest))
 - Softver Razvojne metode (Softwareentwicklungsmethoden) (z. B. Arhitektura softvera (Softwarearchitektur), Višenavojni navoj (Multi-threading))
 - Dizajn softvera (Softwaredesign) (z. B. Obrasci dizajna softvera (Software Design Patterns))
 - Planiranje softvera (Softwareplanung) (z. B. Inženjering sustava (Systems Engineering))
 - Upravljanje promjenama softvera (Software Change Management) (z. B. Git (Git))

Opće profesionalne vještine

(Überfachliche berufliche Kompetenzen)

- Analitičke vještine (Analytische Fähigkeiten)
- Estetski osjećaj (Ästhetisches Gefühl)
- Dizajn razmišljanje (Design Thinking)
- IT afinitet (IT-Affinität)
- Kreativnost (Kreativität)
- Vještine rješavanja problema (Problemlösungsfähigkeit)
- Timski rad (Teamfähigkeit)

Digitalne vještine prema DigComp (Digitale Kompetenzen nach DigComp)

1 Osnovni		2 Samostalna		3 Napredno		4 Visoko specijalizirana	
Opis: Da Game Producer (m/w) für die Entwicklung eines digitalen Mediums verantwortlich sind, sind sie hochspezialisierte Expertinnen und Experten für alle Bereiche der Digitalisierung. Sie sind in der Lage, komplexe Software und Spiele-Engines zu nutzen und zu programmieren. Darüber hinaus beherrschen sie verschiedene Programmiersprachen und sind dazu in der Lage komplizierte technische Probleme zu lösen. Sie nutzen unterschiedliche Grafikprogramme, um 2D- und 3D-Modelle, Animationen und visuelle Effekte zu erstellen.							

Detaljne informacije o digitalnim vještinama (Detailinfos zu den digitalen Kompetenzen)

Područje nadležnosti	Razina(e) vještine od ... do ...								Opis
0 - Osnove, pristup i digitalno razumijevanje	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) haben ein ausgeprägtes und umfassendes Verständnis für die komplexen Zusammenhänge in der digitalen Spieleentwicklung. Sie können sowohl allgemeine als auch spezialisierte digitale Anwendungen (z. B. Spiele-Engines, Künstliche Intelligenz, Virtual Reality, Multiplayer-Netzwerkprotokolle und Grafikrendering) und Technologien selbstständig und sicher anwenden. Sie sind in der Lage, auch komplexe und unvorhergesehene Herausforderungen eigenständig und im Team flexibel zu bewältigen und können neue Spiele, Funktionen und innovative Lösungen eigenständig entwickeln und umsetzen.
1 - Rukovanje informacijama i podacima	1	2	3	4	5	6	7	8	Der Umgang mit großen Daten- und Informationsmengen ist für Game Producer (m/w) selbstverständlich. Sie sammeln, analysieren und bewerten in ihrer Arbeit kontinuierlich Spieldaten und Spielerinteraktionen, um daraus Anwendungen und Lösungen für komplexe Herausforderungen und Designentscheidungen zu entwickeln.
2 - Komunikacija, interakcija i suradnja	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) sind im ständigen Austausch untereinander und verwenden dabei digitale Anwendungen zur Kommunikation, Zusammenarbeit und Dokumentation auf höchstem Niveau.
3 - Stvaranje, produkcija i objavljivanje	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) verwenden Methoden für die automatisierte Analyse und Auswertung großer Datenmengen in verschiedenen spielrelevanten Kontexten. Sie erstellen digitale Informationen und Spieldaten routiniert und selbstständig und bereiten diese für bestehende und neue Spielmechaniken und Features auf.

Područje nadležnosti	Razina(e) vještine od ... do ...								Opis
4 - Sigurnost i održivo korištenje resursa	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) beurteilen die für ihre Arbeit relevanten Datenschutz- und Sicherheitsregeln und können diese eigenständig in ihrer Tätigkeit anwenden und in ihrem Verantwortungsbereich für die Einhaltung und Umsetzung dieser Regeln sorgen. Zudem tragen sie zur Entwicklung neuer Maßnahmen zur Datensicherheit im Spielentwicklungsprozess bei.
5 - Rješavanje problema, inovacija i kontinuirano učenje	1	2	3	4	5	6	7	8	Game Producer (m/w) entwickeln selbstständig und im Team digitale Lösungen für komplizierte Fragestellungen, die während des Entwicklungsprozesses aufkommen. Sie entwerfen neue Features und Mechaniken, auch für vage oder schlecht definierte Problemstellungen.

Obuka, certifikati, daljnje usavršavanje (Ausbildung, Zertifikate, Weiterbildung)

Tipične razine vještina (Typische Qualifikationsniveaus)

- Profesija s kratkom ili posebnom izobrazbom (Beruf mit Kurz- oder Spezialausbildung)
- Zanimanje s višim strukovnim obrazovanjem i stručnim obrazovanjem (Beruf mit höherer beruflicher Schul- und Fachausbildung)
- Akademsko zanimanje (Akademischer Beruf)

Obuka (Ausbildung)

BHS - Berufsbildende höhere Schule [NQR^v](#)

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Hochschulstudien [NQR^{vii}](#) [NQR^{viii}](#)

- Informatik, IT
 - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften
 - Medieninformatik, Mediendesign

Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge

- Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik

Potvrde i kvalifikacije (Zertifikate und Ausbildungsabschlüsse)

- Trening u području videoigara (Ausbildungen im Bereich Videospiele)
 - Osnovni tečaj VR/AR/Dizajna igara (Basislehrgang VR/AR/Game-Design)
 - Razvojni programer igara s Unityjem (Game Developer mit Unity)
 - Diploma iz programiranja igara (Games Programming Diploma)

Kontinuirano obrazovanje (Weiterbildung)

Fachliche Weiterbildung Vertiefung

- 3D Computergrafik und -animation
- Analyse von Big Data
- Artificial Intelligence

- Augmented Reality
- Computerlinguistik
- E-Learning
- Grafikdesign
- Programmierung von Simulationssoftware
- Softwaredesign
- UI-Entwicklung
- Virtual Reality
- Visuelle Effekte

Fachliche Weiterbildung Aufstiegsperspektiven

- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Elektrotechnik, Informationstechnologie, Mechatronik
- Spezielle Aus- und Weiterbildungslehrgänge - Fachspezifische Universitäts- und Fachhochschullehrgänge
- Hochschulstudien - Informatik, Computer- und Datenwissenschaften

Bereichsübergreifende Weiterbildung

- Datenschutz
- Datensicherheit
- Teammanagement

Weiterbildungsveranstalter

- Betriebsinterne Schulungen
- Fachverband Unternehmensberatung, Buchhaltung und IT
- Hersteller- und Zulieferbetriebe
- Fachmesse- und Tagungsveranstalter
- Erwachsenenbildungseinrichtungen und Online-Lernplattformen
- Fachhochschulen
- Universitäten

Poznavanje njemačkog prema CEFR-u

(Deutschkenntnisse nach GERS)

B2 Gute bis C1 Sehr gute Deutschkenntnisse

Sie müssen Arbeitsanweisungen verstehen und umsetzen sowie umfassend im Team kommunizieren können. Im Mittelpunkt ihrer Tätigkeit steht die Zusammenarbeit und Abstimmung mit verschiedenen Teammitgliedern, wobei gute Sprachkenntnisse für eine effektive Kommunikation und die technische Dokumentation erforderlich sind. Für den Einstieg in die Ausbildung sollte bereits eine überdurchschnittliche Sprachbeherrschung (Niveau B2) vorhanden sein.

Dodatne informacije o poslu (Weitere Berufsinfos)

Samozapošljavanje

(Selbstständigkeit)

Eine selbständige Berufsausübung ist im Rahmen eines freien Gewerbes möglich.

Radno okruženje

(Arbeitsumfeld)

- Rad na ekranu (Arbeit am Bildschirm)
- kućni ured (Home Office)
- Radno mjesto neovisno o lokaciji (Ortsunabhängiger Arbeitsplatz)
- Stalno sjedenje (Ständiges Sitzen)

Upitnik kompetencija

(Berufsspezialisierungen zur Vermittlung)

Ovaj šesteroznamenkasti broj je ukinut; sljedeći šesteroznamenkasti broj je njegov nasljednik: (Hinweis: Es gibt keine Berufsspezialisierungen zur Vermittlung.)

Stručne specijalizacije

(Berufsspezialisierungen)

Proizvođač računalnih igara (ComputerspieleproduzentIn)

Razvojni inženjer za igre (m/ž) (Game Engine Developer (m/w))

Razvijatelj internetskih igara (m/ž) (Online Game Developer (m/w))

programer igara (SpieleentwicklerIn)

Game-UX-Dizajner (m/ž) (Game-UX-Designer (m/w))

3D umjetnik igara (m/ž) (Game 3D Artist (m/w))

Umjetnik igre (m/ž) (Game Artist (m/w))

GamedesignerIn (GamedesignerIn)

Dizajner razina (m/ž) (Level Designer (m/w))

VFX umjetnik (m/ž) (VFX Artist (m/w))

Programer računalnih igara (ComputerspieleprogrammiererIn)

Programer igara (m/ž) (Game Programmer (m/w))

Razvojni programer igara Unity (m/ž) (Unity Game Developer (m/w))

Game-TesterIn (Game-TesterIn)

Inženjer za osiguranje kvalitete igara (m/ž) (Game Quality Assurance Engineer (m/w))

Srodna zanimanja

(Verwandte Berufe)

- Informatičar/ka (InformatikerIn)
- Voditelj IT projekta (m/ž) (IT-ProjektmanagerIn)
- Upravitelj IT kvalitete (m/ž) (IT-QualitätsmanagerIn)
- Programer softvera (m/ž) (SoftwareentwicklerIn)

Dodjela za BIS područja rada i glavne skupine

(Zuordnung zu BIS-Berufsbereichen und -obergruppen)

Elektrotehnika, elektronika, telekomunikacije, IT (Elektrotechnik, Elektronik, Telekommunikation, IT)

- **Softverska tehnologija, programiranje (Softwaretechnik, Programmierung)**

Mediji, grafika, dizajn, tisak, umjetnost, rukotvorine (Medien, Grafik, Design, Druck, Kunst, Kunsthandwerk)

- Grafika, dizajn (Grafik, Design)

Dodjela za AMS klasifikaciju zanimanja (šesteroznamenkasto)

(Zuordnung zu AMS-Berufssystematik (Sechssteller))

- 680612 dizajner igara (proizvođač igara) (Gamedesigner/in (Gameproducer/in))

Podaci u stručnom leksikonu

(Informationen im Berufslexikon)

-  Producent igara (m/ž) (Game Producer (m/w))

Podaci u kompasu za obuku

(Informationen im Ausbildungskompass)

-  Producent igara (m/ž) (Game Producer (m/w))



Tekst je automatski preveden s njemačkog. Njemački pojmovi prikazani su u zagradama.

OVAJ USLUGA MOŽE UKLJUČITI PRIJEVODE KOJE NALAZE GOOGLE GOOGLE SE ODRIČE BILO KOJE ODGOVORNOSTI U VEZI SA PRIJEVODIMA, IZRIČITIM ILI IMPLICIRANIM, UKLJUČUJUĆI BILO KOJU ODGOVORNOST ZA TOČNOST, POUZDANOST I BILO KOJU IMPLICIRANU ODGOVORNOST ZA TRŽIŠNU UČINKOVITOST I ODGOVORNOST.

Der Text wurde automatisiert aus dem Deutschen übersetzt. Die deutschen Begriffe werden in Klammern angezeigt.

DIESER DIENST KANN ÜBERSETZUNGEN ENTHALTEN, DIE VON GOOGLE BEREITGESTELLT WERDEN. GOOGLE SCHLIEßT IN BEZUG AUF DIE ÜBERSETZUNGEN JEGLICHE HAFTUNG AUS, SEI SIE AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIEßLICH JEDLICHER HAFTUNG FÜR DIE GENAUIGKEIT, ZUVERLÄSSIGKEIT UND JEGLICHE STILLSCHWEIGENDE HAFTUNG FÜR DIE MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND NICHTVERLETZUNG FREMDER RECHTE.

Ovaj profesionalni profil ažuriran je 31. Oktober 2025 . (Dieses Berufsprofil wurde aktualisiert am 31. Oktober 2025.)